

Gammon 109

ACO - Danmarks mester 2007

Han sov, han kom (for sent), han sejrede

Kommende turneringer

Fyns Åbne Double

1. marts
Fåborg



Nordic Open står for døren

side 5

Gammons udsendte har mødt
turneringsleder Henrik Bodholdt

TrueMoneygames Nordic Open

20. - 24. marts
Helsingør



Alfa backgammon - nu også på Fyn

side 19

Taus Bøytler brugte positive energier til at
vinde 5. Svendborg Juleturnering

Endnu et gammonblad
har ramt din postkasse!



Ren dansk finale til Irish Open

side 24

Jacob Andersen finalebesejrede
klubkammerat Ulrich Hansen

Gammon .

Dansk Backgammon Forbunds medlemsblad
ISSN0904-8944 © 200 DBGF

Redaktion

Ansvarshavende redaktør: Taus Bøytler
Layout: Pernille Rosendal, Allan Christensen
og John Mikkelsen
Redaktionsmedlemmer:
Peter Lego Fursund
Kenny Nissen
Jens Neregaard
Karsten Bredahl

Materiale til Gammon

Materiale til bladet e-mailles til: info@dbgf.dk
eller sendes til DBGF. Filformatet skal være
tekst i worddokumenter. Billeder som TIF eller
JPG

Udgivelse og deadline

Næste udgivelse april.
Deadline 10. april 2008

Annoncer

1/1 side: 2.000 kr. 1/2 side 1.200kr.
1/4 side 700 kr.

Dansk Backgammon Forbund

Nordre Fasanvej 224, 1.
2200 København N
Tlf.: 33363601 • Fax 33363602
e-mail: info@dbgf.dk • giro 2 91 92 65
hjemmeside: www.dbgf.dk

Formand

Steen Grønbech

Næstformand

Kenny Nissen

Sekretær

Inger Hesselvang

Kasserer

John Mikkelsen

Bestyrelsesmedlemmer

Bastian Stephensen
Mark Lillelund Larsen
Christel Mayland Jensen

Udvalg

Backgammon Cup

Butik

IT

Ordens- og amatør

Redaktion

Turnering

Formand

Kenny Nissen

Allan Christensen

Bjarne Christensen

Majken Johansen

Allan Christensen

Karsten Bredahl

Medarbejder

Allan Christensen (manager): info@dbgf.dk

indhold 109

3	Leder
4	Gammon Quiz
5	Ingen må kede sig
6	Strategiplan 2008 - 10
10	Projektudvalget søger
13	Danmarksmeesteren
14	Begynderteori
17	Svendborg Juleturnering
19	Alfa Backgammon
21	Ratingkonkurrencer
22	Det lukkede land
24	Irish Open
26	Ekspertteori
34	Quizsvar

Fotografer i dette blad: Taus Bøytler, Jørgen Mohr, Michael Sørensen og
Pernille Rosendal

Leder

Det rene held?

For nylig nåede den danske landsret frem til en bemærkelsesværdig dom, der vakte forundring og hovedrysten mange steder – ikke mindst hos os i tankesportens verden. Dansk Pokerforbund var blevet stævnet af de danske kasinoer, der mener, at kortspillet er et hasardspil (altså et spil hvor det altafgørende element er held), og at pokerforbundet på den måde havde trådt ind på kasinoernes enemærker. Dommernes opgave var så at afgøre, om poker er et rent held-spil, hvilket de til manges overraskelse slog fast. Følgelig er det p.t. forbudt at drive nogen form for turneringer i poker her i landet.

"Kejserens skæg", tænker du måske. Hvad kommer det mig som backgammon-spiller ved? Faktisk en hel del, da poker på mange måder er en tankesport/et hasardspil, der minder meget om backgammon. I begge spil er strategi, viden og sandsynlighedsberegning afgørende elementer, ligesom at tilfældigheder i hvert fald på kort sigt har en tyk finger med i spillet. Derfor kan man nemt komme til at drage følgende slutning: Hvis poker er et hasardspil, så er backgammon det sandsynligvis også, hvorfor det måske næste gang er os, der får vores aktiviteter forbudt ved lov.

Unægteligt en trist udvikling, hvis det bliver tilfældet, og der er da heller ikke nogen tvivl om, at landsrettens dom både er absurd og latterlig. Man burde pudse nogle af de skrappe danske poker-spillere på de dommere, så de på egen krop kunne få en fornemmelse af heldets betydning. Både poker og backgammon er udfordrende og svære spil, hvor der ikke er en grænse for, hvor dygtig man kan blive, ligesom der af samme grund er skrevet tykke lærebøger om spillenes finurligheder.

Udover kasinoerne var der en del mennesker, som udtrykte glæde ved dommen. Ikke fordi de nødvendigvis havde den store indsigt i spillet og havde en mening om, hvorvidt det er hasard eller ej, men fordi meget tyder på, at poker har været medvirkende til, at flere unge mennesker udvikler ludomaniske lidelser (selvsagt med store sociale og økonomiske konsekvenser til følge). Dette sker næsten udelukkende på sanseløst og lynhurtigt cash-game på tvivlsomme netservere, hvor penge for mange har det med at blive reduceret til et ligegyldigt digitalt tal, og hvor tusinder af kroner skifter hænder på rekordtid. Denne form for poker er naturligvis milevidt fra dén, som Dansk

Pokerforbund gerne vil kendes for: turneringsspil under organiserede klubforhold hvor man for et relativt beskedent indskud kan deltage i en helaftens-turnering. Her er det selvsagt svært at spille sig fra hus, kæreste og hjem.

Hvis håbet om at begrænse ludomani har ligget bag dommen er den naturligvis meningsløs. Man begrænser muligheden for at spille poker under kontrollerede forhold og tvinger i stedet for folk ind på kasinoerne, hvor fristelserne for mange er store. Derudover kan dommen i sig selv næppe begrænse unge spillefugles adgang til internettet. Danske politikere har været ude med et forslag om, at nogle af de mere uskyldige former for poker ikke skulle omfattes af dommen, hvilket er et udmærket forslag, men hvis det skal have tilslutning, må Dansk Pokerforbund til gengæld med al tydelighed vise, at man gør noget for at begrænse ludomani og prioritere de mere ædle sider af det gamle spil. Kort sagt bør de vise, at de er villige til at påtage sig et socialt ansvar!

Hvordan skal vi som backgammon-spillere og forbund forholde os til dommen? Det er fristende ikke at foretage sig noget og bare sidde med hænderne i skødet, gå på listesko og håbe, at ingen "opdager os" og begynder at kræve vores aktiviteter forbudt. Jeg synes imidlertid, det er den forkerte vej at gå. I stedet mener jeg, at vi udadtil og offentligt skal erklære vores støtte til Dansk Pokerforbund - som vi på mange måder deler skæbnefællesskab med - evt. i form af en pressemeddelelse. Derudover ville det være på sin plads at opfordre Dansk Pokerforbund til at tage ludomani-problematikken seriøst, ligesom vi måske også selv skal overveje vores samarbejde med backgammon-servere, hvor det er muligt at spille om tusindvis af kroner i DMP'er med modstandere, du ikke kender, og hvor muligheden for snyd oplagt er til stede.

Kort sagt skal vi - efter min mening - agere på en måde, der forbedrer chancen for, at mennesker i almindelighed og politikere og landsretsdommere i særdeleshed lærer to ting: For det første er hverken poker eller backgammon held-spil på linje med hasard! For det andet er det ikke organiseret tankesport i klub- og forbundsregi, der fører nogen over i ludomani-uhyrets fangarme, snarere tværtimod. Vi har et andet, bedre og ufarligt produkt at tilbyde i forhold til kasinoerne – og det skal vi forsvare og være stolte af!

Af Peter Lego

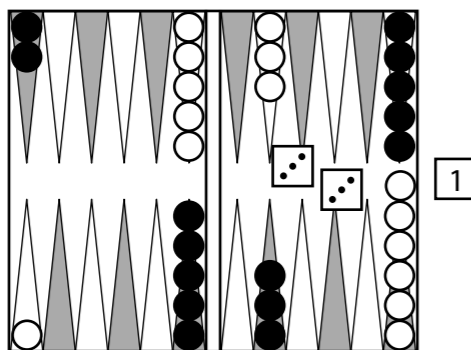
Quizzen

Af Peter Lego Fursund

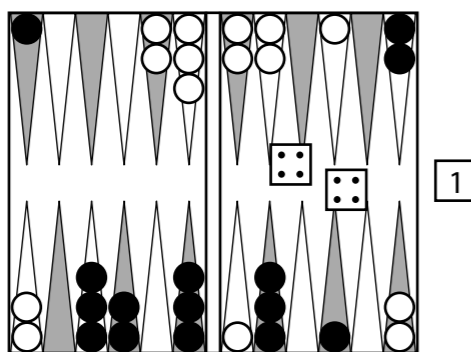
Gammon

De satans dobbelt-slag

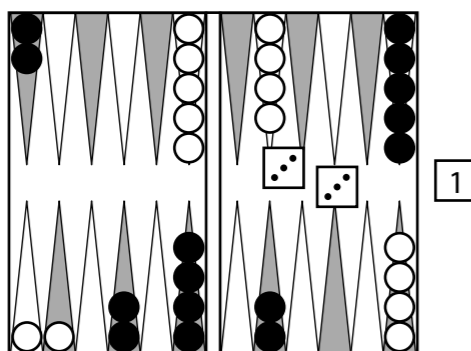
A Kamp til 11, stillingen er 0-0
Blå skal spille 3-3



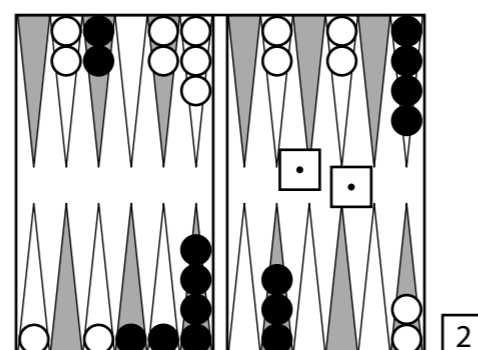
B Kamp til 11, stillingen er 0-0
Blå skal spille 4-4



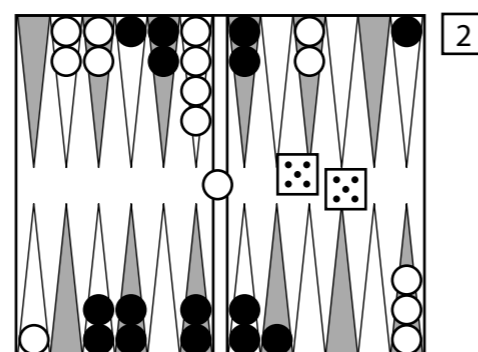
C Kamp til 11, Blå fører 4-3
Blå skal spille 3-3



D Kamp til 11, Blå fører 6-3
Blå skal spille 1-1



E Kamp til 11, Blå fører 10-3
Blå skal spille 1-1



Det er Crawford-partiet!

Ingen må kede sig

Nordic Open nærmer sig med hastige terningslag. Gammon har mødt Henrik Bodholdt, der skal være turneringsleder, til en snak om, hvad vi kan forvente os.

Af Taus Bøytler

Det er ikke til at komme uden om: Påsken i år bliver noget helt særligt. Det er som om, at Klokkeblomst endelig er kommet med det tryllestøv, Dansk Backgammon Forbund har sukket efter i de seneste år. Fra at have været en anerkendt international turnering er Nordic Open, der i år bliver afholdt for 20. gang, nu blevet en del af en stor international satsning: World Series of Backgammon (WSOB), der ud over Nordic Open består af UK Masters - der blev afholdt i London i november sidste år - og Riviera Cup i Cannes, der skal spilles til juli.

Med den store fokus på turneringen er det vigtigt, at begivenheden bliver styret af en koldblodig person, der kan arbejde under pres. Han hedder Henrik Bodholdt og er bosat i Costa Rica, hvor han har fået det lokale backgammonmiljø til at blomstre. Han har dog også erfaring fra større turneringer. Således var det Henrik Bodholdt, der var turneringsleder for Nordic Open i 2001 og 2002.

Gammons udsendte mødte Henrik Bodholdt en decemberaften i København til en snak om, hvad vi kan forvente os af dette års Nordic Open. Og budskabet er klart: Ingen må kede sig.

"Der kommer til at ske så meget i de fem dage, turneringen varer, at alle bør kunne underholde sig hele tiden. Ud over de tre hovedrækker kommer der til at være masser af sideevents som f.eks. jackpots, team-event og de to nye tiltag Ladies Cup og Mix Consultation", siger han og påpeger, at det ikke nødvendigvis er køn, der skal mixes i den populære turneringsform, hvor man er to om at bestemme, hvad der skal rykkes. Det kan også være et mix af alder, hvor en ung (under 18 år, red.) spiller sammen med en ikke-ung.

Fantastiske rammer

Turneringslederen glæder sig over hele set-up'et omkring turneringen.

"Der kommer til at være syv storskærme, hvor der løbende vil være opdateringer. Efterfølgende vil der blive lavet en lækker tv-produktion, så folk skal forberede sig på at blive kendte, hvis de vinder. De afgørende kampe i hovedrækken vil blive kommenteret af Gustav Hansen, der uden tvivl vil skabe noget ekstra opmærksomhed omkring turneringen. Det er nogle fantastiske rammer, der kan være med til at give backgammon den saltvandsindsprøjtning, der kan hjælpe med at eksponere sporten", siger han og tilføjer, at to kvartfinaler, begge semifinaler samt finalen i mesterrækken alle vil blive vist live online.

Eet af de del-arrangementer, Henrik Bodholdt især glæder sig til, er seminaret, der bliver afholdt af Falafel, en fantastisk skrap og yderst karismatisk spiller.

"Han har sin helt egen stil, hvor han med sin russisk-jødiske New Yorker-humor nok skal

underholde folk samtidig med, at han forklarer noget backgammonteori", siger han.

Galla og fri bar

I det hele taget har Henrik Bodholdt store forventninger til Nordic Open. Han håber, at der vil komme over 128 deltagere i mesterrækken, der havde 81 deltagere sidste år, da Thomas Jespersen vandt turneringen. Urealistisk? Ikke nødvendigvis. I 2006 havde UK Masters 60 deltagere i hovedrækken, men i 2007, da turneringen var blevet en del af WSOB, var der hele 140 tilmeldinger i hovedrækken.

Som noget helt nyt vil Nordic Open i år blive afsluttet med et gallaarrangement, hvor der vil være gratis drikkevarer og pindemadder til alle, der har deltaget i de tre hovedrækker. Men pas på, hvor meget du drikker: Måske er det sidste kamera ikke slukket.

De otte bedste spillere fra World Series of Backgammon kvalificerer sig til en 16-personers turnering med sammenlagt 160.000£ i prizepool. De sidste 8 pladser besættes af online-spillere. Hvordan findes de 8 bedste live-spillere så? Der tildeles en plads til hver af vinderne fra de 3 turneringer på WSOB-touren, og når disse er trukket ud af listen over masterpoints, så går de sidste 5 pladser til top-5 på denne liste (www.worldseriesofbackgammon.com). Bedst placerede dansker efter den første turnering er den tidligere danmarksmester Allan Westermann, der ligger på en flot 8.-plads efter at være kommet i semifinalen ved UK Masters.



Henrik Bodholdt.

Strategiplan 2008 - 10

Af Bestyrelsen

Hermed foreligger det første deciderede strategi-dokument i DBgF's historie. Det er et tiltag, som vi håber, at alle medlemmer og klubber vil bakke op om og støtte, idet det vil være med til at sikre fremtiden for DBgF som et af de førende tanke- og sportssportsforbund i verden.

Derfor vil vi opfordre hvert enkelt DBgF medlem til at deltage i at skabe et forbund, der hører til blandt verdens bedste på sit område - uanset hvilket niveau du som medlem befinder dig på. Et så ambitiøst projekt kan kun realiseres via medlemmernes støtte og et godt samarbejde mellem bestyrelsen, medlemmerne og klubberne. Netop dette ser bestyrelsen som sin primære opgave i de kommende år.

For at opsummere den holdning der er brug for og som vi gerne vil fremelske, har vi ladet os inspirere af John F. Kennedy til følgende slogan:

Spørg ej kun hvad DBgF kan gøre for dig, men også hvad du kan gøre for DBgF.

1. Indledning

Nærværende rapport er første udkast til strategiplanen for DBgF. Strategien er udarbejdet af strategi-gruppen og bestyrelsen i fællesskab og udgør DBgF's strategiske grundlag for de næste tre år (2008-2010).

Rapporten bygger hovedsagelig på diskussioner og beslutninger fra strategi-seminaret d. 10-11/ nov '07 i Ejby.

Rapporten er primært et værktøj til ledelsen på strategisk og taktisk niveau, der løbende kan og bør inddrages i den dagligt koordinerende ledelse. Strategiplanen er derfor ikke et endeligt dokument men skal nærmere betragtes som et fundament, som bestyrelsen i samarbejde med klubberne og medlemmerne kan arbejde videre med, tage op til fornyelse og ikke mindst løbende konkretisere.

1.1 Rapportens opbygning

Rapporten er struktureret på to niveauer. Kapitel 2 omhandler det overordnede strategiske niveau, der på abstrakt plan besvarer spørgsmålet "Hvor vil vi hen?" gennem formulering af forbundets vision og værdier. Kapitel 3 omhandler en konkretisering af spørgsmålet "Hvor vil vi hen?", i form af mere specifikke målsætninger men besvarer også spørgsmålet "Hvordan kommer vi derhen?" i form af strategier og handlingsplaner.

Strategierne tager udgangspunkt i de opstillede målsætninger. De er ultimative svar på, hvordan man realiserer visionen, idet målsætningerne er udledt heraf. Endvidere er handlingsplanerne en kortfattet beskrivelse af de nødvendige aktiviteter for en realisering af strategierne.

2. Vision og værdier

2.1 Vision

Visionen er "pejlepunktet i horisonten", som viser kursen for organisationen. Uden en vision er det uklart, hvad organisationen egentlig arbejder hen imod, og det bliver vanskeligere at vurdere, om mulige tiltag er fornuftige eller ej i en større sammenhæng. Visionen skal derfor betragtes som det helt overordnede mål, som DBgF gerne vil opnå på et givent tidspunkt (før 2011).

Backgammon er en sjov, udfordrende og strategisk tanke- og sport for alle. Derfor er Dansk Backgammon Forbunds vision, at

Backgammon skal være den mest dyrkede tanke- og sport i Danmark. Vi vil konstant øge tilgængeligheden for at udøve sporten overalt i landet. Dansk Backgammon Forbund skal være verdens bedste forum for dygtiggørelse for både elite og bredde, og vi vil tilbyde vore medlemmer professionel organisering og medlemspleje i verdensklasse.

2.2 Værdier

Værdierne er billedligt talt det fundament, som organisationen bygges på, da det er inden for rammerne af værdierne, at fremtidige beslutninger skal tages. Med andre ord bør fremtidige mulige tiltag og beslutninger vægtes mod værdierne for at kontrollere, om de harmonerer med dem, så der opnås konsistens.

DBgF's værdisæt ser således ud:

- **Konkurrence.** Vi spiller for at vinde og giver øjeblikkelig målbarhed igennem resultater, holdturnering og ratingsystem.

- **Sportslighed.** Alle konkurrencer og turneringer afvikles under entydige forhold og fair regler, herunder god sportsmanship fra spillernes side.

- **Rummelighed og mangfoldighed.** Plads til alle - uanset tro, etnicitet, alder, eventuelle handicap og social status.

- **Fællesskab.** Vi deler en fælles passion for sporten og vægter det sociale samvær højt.

- **Troværdighed.** Vi borger for kontinuiteten mht. rating, turneringer, regler, sekretariatet og konstant tilgængelighed via www.dbgf.dk.

- **Innovation.** Vi har mod til at afprøve nye veje og videreudvikle regler, turnerings-formater, rutiner og koncepter.

Fra forbundets side vil der blive arbejdet på at udbrede disse værdier til hvert enkelt medlem med det formål at skabe samhørighed og fællesskab omkring rammene om organiseret backgammon spil i Danmark.

3. Målsætninger, strategier og handlingsplaner

Målsætninger udspringer af visionen og viser hvorledes denne forsøges realiseret indenfor det enkelte område. Målene er så vidt mulig forsøgt operationaliseret og gjort SMARTe (Specifikke, Målbare, Accepterede, Realistiske og Tidsbestemte).

Af praktiske grunde blev det valgt at fokusere diskussionen omkring nogle få strategiske fokusområder, som udgør de områder som DBgF i den kommende periode vil koncentrere indsatsen omkring. Disse områder påvirker gensidigt hinanden og er desuden delvist overlappende.

Fokusområderne er:

- MEDLEMSTALLET
- STORE PROJEKTER
- PROFESSIONALISME
- KOMMUNIKATION
- ØKONOMI
- RESSOURCER

Den følgende redegørelse er struktureret ud fra disse fokusområder.

3.1 Medlemstallet

DBgF's medlemstal har i en årrække været dalende, og det blev derfor diskuteret, hvordan man kunne vende denne udvikling. Det blev besluttet, at den bedste måde var ved at satse på at styrke og udvikle klubsiden af forbundet, hvilket

konkret udmøntede sig i følgende målsætning:

Mindst 80% af byer med indbyggertal på mindst 20.000 skal have en klub OG deltage i holdturneringen inden 2011.

Med andre ord er strategien for medlemsvæksten, at der satses massivt på rekruttering gennem klubber. Dette skal BÅDE opfattes sådan, at forbundet ønsker at styrke samarbejdet med eksisterende klubber OG fremme dannelsen af nye klubber. Styrkelsen af et eksisterende samarbejde hører dermed snævert sammen med fokusområdet "kommunikation" og vil derfor ikke blive særskilt behandlet her.

Den tiltænkte fremgangsmåde i forbindelse med opstart af nye klubber kan beskrives i følgende trin:

- 1) **Alliancer.** Som første trin skal der skabes alliancer med nærtliggende klubber for at sikre kontinuitet og vedvarende for den nye klub.
- 2) **Promotion og forberedelse.** Der skal bruges en del tid og energi på at promovere den nye klub i form af eksempelvis netværksarbejde, annoncering, artikler i lokale medier, flyers, fribilletter (gøre åbningen til en event).
- 3) **Spillested og samarbejdspartner.** Der skal findes et egnet spillested og en egnet samarbejdspartner, og det er her op til forbundet - i samarbejde med de lokale omkringliggende klubber - at vurdere begge dele.
- 4) **Opstartsevent med repræsentant for DBgF.** Opstarten skal suppleres med, at en repræsentant for DBgF møder op og gør åbningen lidt mere formel og "eventagtigt". Der skal med det samme gives indtryk, at man gennem klubben bliver en del af et landsdækkende backgammon netværk, idet den er en del af et velorganiseret forbund, og at man derigennem vil få mulighed for at deltage i holdturneringen.
- 5) **Opfølgingsarbejde.** Det er på sigt nødvendigt at følge op på det indledende klubopstartsarbejde og opdele dette arbejde mellem forbundet og allianceklubberne.

Der vil fra forbundets side blive prioriteret en by ad gangen, og et pilotprojekt forventes igangsat første gang primo 2008. De internt ansvarlige for initiativet i DBgF er Manager Allan Christensen, Næstformand Kenny Nissen og bestyrelsesmedlem Mark Larsen.

3.2 Store projekter

Med store projekter hentydes til Backgammon Cuppen, Nordic Open og lignende arrangementer og tiltag, som involverer mange mennesker og kræver en betydelig ressourcemæssig og organisatorisk indsats at gennemføre. DBgF ønsker fortsat at være gearret til at gennemføre sådanne projekter og ønsker løbende at udbygge denne kompetence.

I lyset af Backgammon Cuppens manglende succes som rekrutteringskoncept for DBgF i de seneste år blev det besluttet, at den skal afvikles. I stedet ønsker vi at lave noget mere tidssvarende

og endnu bedre for både potentielle og nuværende medlemmer. Vi erkender dog samtidig, at det kræver tid, penge og ressourcer i form af frivillig arbejdskraft at udvikle Backgammon Cuppens afløser, hvorfor vores målsætning hedder:

Nyt rekrutteringskoncept som erstatning for Backgammon Cuppen skal være færdigudviklet senest i 2010.

Hertil nedsættes et Projektudvalg, der foreløbig består af Manager Allan Christensen og Jørgen Mohr Poulsen.

Udover at udarbejde Backgammon Cuppens afløser vil udvalgets arbejde ligeledes bestå af store fokuserede indsatsområder, såfremt det fra DBgF's side besluttes at igangsætte sådanne.

Den overordnede strategi er at inddrage DBgF medlemmerne i dette arbejde og udnytte de ideer, folk ligger inde med, så vi får skabt noget varigt, som tiltrækker nye medlemmer, og som de eksisterende medlemmer ligeledes værdsætter. Der vil fra udvalgets side benyttes forskellige midler til denne inddragelse, såsom åbne debatter og idé-konkurrencer.

3.3 Professionalisme

Punktet vedrører *både*, hvordan man sikrer kontinuiteten og effektivitet i det interne organisationsarbejde og hvilke områder af DBgF's virke, hvor man bliver nødt til at købe sig til løsninger frem for at satse på frivillig arbejdskraft. IT-området er ét af de punkter, hvor forbundet har mest behov for forbedringer især pga. hjemmesidens funktion som massekommunikationsmiddel for både nuværende og potentielle medlemmer. Dette udmøntede sig i flg. målsætning:

Der skal tilknyttes en IT-kyndig på service-/projektkontrakt basis, så snart ressourcerne tillader det.

Med andre ord forventer forbundet at tilknytte en professionel IT-person, så snart der er råd til det, idet især hjemmesiden trænger til et gennemgående redesign. Da hjemmesiden samtidig er en integreret del af rekrutteringsstrategien, kan der ikke satses på frivillig arbejdskraft til at løfte opgaven på en professionel måde inden for den tidsramme, der arbejdes med.

På den interne front er målsætningen:

Løbende effektivisering af driften af DBgF - herunder bestyrelsesarbejdet - med henblik på gradvist at gøre det mindre personafhængigt og sikre kontinuiteten.

En af de store opgaver i denne forbindelse er at sikre den IT-mæssige kontinuitet via dokumentation. Den fortsatte drift af DBgF's hjemmeside må ikke være personafhængig.

3.4 Kommunikation

Kommunikation er et af kardinalpunkterne i strategiplanen for DBgF. Det skyldes ikke mindst, at der med kommunikation her hentydes til både den interne og eksterne kommunikation, dvs. både forbund og klubber imellem, forbund og menige medlemmer imellem, menige medlemmer imellem i forbundet, samt forbundet og eksterne interessenter imellem.

Af denne grund blev det besluttet at oprette et Kommunikations- og marketingsudvalg med henblik på at målrette forbundets kommunikation både internt og eksternt.

Indtil videre består udvalget af Rolf Nielsen, men der skal snarest tilføjes flere medlemmer, hvilket bliver den primære opgave i den førstkomende tid.

Mange af udvalgets kommende arbejdsområder hænger snævert sammen med medlemsrekrutteringen og forbundets hjemmeside. Den primære målsætning er at gennemføre

Redesign af IT-løsning - herunder hjemmesiden - inden udgangen af 2009.

Herudover bliver udvalgets overordnede opgaver at opbygge:

- Politikker og retningslinier for kommunikation.
- Entydige kommunikationsprincipper.
- Database for pressemeddelelser.

Desuden skal det løbende vurderes hvilke kommunikationsformer, der skal arbejdes med, idet teknologien konstant ændrer samfundet, hvilket igen ændrer den måde, vi kommunikerer til hinanden på.

De mere konkrete arbejdsområder og målsætninger er opsummeret nedenfor:

- Kendskabsgraden til forbundet skal operationaliseres og måles hvert år.
- Der skal skabes et forum for chat og elektronisk kontakt mellem klubformænd via hjemmesiden og skabes et netværk af sparringspartnere.
- Der skal oprettes en fælles og lettilgængelig liste over klubformændenes e-mail adresser.
- Der skal skabes et framework for klubhjemmesider og gives mulighed for hosting via DBgF hjemmesiden.
- Det skal gøres lettere at komme ind i backgammon miljøet.
- Der skal skabes en høj grad af interaktivitet, og brugeren skal involveres mere aktivt.
- Hjemmesiden skal benytte de nyeste teknologier/kommunikationsformer.
- På hjemmesiden skal der være en høj grad af informationsstyring, som er fordelt på medlemstyper. Siden skal være login-baseret, og medlemmet skal kunne rette egne oplysninger.

- Der skal laves mulighed for turnerings-tilmelding vha. Dankort.
- Hjemmesiden skal rettes mere mod nye brugere.
- Hjemmesiden skal opdeles i en offentlig og en medlemsversion.
- Der skal være en høj grad af IT-sikkerhed for hjemmesiden.
- Debatsiderne skal redesignes mht. brugergrænseflade.
- Der skal være en mere synlig undervisningssektion, der bl.a. indeholder backgammonartikler.
- Der skal være en nyhedssektion - både for danske og udenlandske turneringer.
- På debatsiderne fjernes de såkaldte "nicks", så man undgår uheldige, anonyme og billige debatkommentarer.
- Der skal udarbejdes et "klublandkort".
- Der skal arbejdes på at lave en udvidet medlemsstatistik.
- Det skal være nemt at poste positioner.
- Der skal fremgå et komplet turneringsprogram af hjemmesiden.
- Der skal oprettes nyhedsmail eller anden kommunikationsform til medlemmerne.

3.5 Økonomi

De mange ønskede aktiviteter - herunder den øgede professionalisme - kræver finansiering. DBgF har i de seneste år gennemført en økonomisk "turnaround" og fået vendt den negative økonomiske udvikling. Denne positive udvikling skal fastholdes og styrkes, og det er derfor blevet besluttet, at oprette et Finansieringsudvalg

Udvalgets arbejdsområder og målsætninger kommer til at inkludere:

- At sikre den positive udvikling
- Sponsorater
- DBgF skal være driftsmæssigt uafhængige af sponsorer.
- Skaffe nye sponsorater
- At sikre at der ej er underskud på hver enkelt turnering/arrangement.
- At sikre at der ej opstår negativ egenkapital.
- At sikre en professionel drift, budgetlægning og opfølgning.
- At sikre troværdige regnskaber på alle arrangementer.
- At fastlægge entydige regnskabsprincipper.
- At tilstræbe selvfinansieret effektivisering.
- At skaffe portostøtte, fonde, sponsorater og offentlige midler.

Udvalget - der pt. består af Rolf Nielsen og Bestyrelsesformand Steen Grønbech - skal primært udvikle forretningskoncepter og muligheder for forbundet for at finansiere de ønskede tiltag. Dette skal primært ske gennem følgende aktiviteter:

- skaffe økonomiske midler gennem sponsorer, annoncering, fonde, EU-støtte og offentlige midler.

- Samarbejde med andre forbund i den udstrækning det er formålstjenligt
- Lobbyarbejde

3.6 Ressourcer

Ressourcer i form af frivillig arbejdskraft er altafgørende for, at et forbund som DBgF kan fungere. Derfor er den primære målsætning at

Skaffe mere (frivillig) arbejdskraft til IT, udvalgsarbejde og store projekter.

De øvrige målsætninger og arbejdsområder inkluderer:

- Oprette aktivt og selvstartende IT-udvalg.
- Udvikling af klubledelse.
- Hverve ildsjæle.
- Udvikle kompetencekatalog over medlemmerne.

De internt ansvarlige for at tilføre ressourcer udgøres foreløbigt af Rolf Nielsen og Manager Allan Christensen. Forbundet skal endvidere tilføres arbejdsressourcer ved at outsource afgrænsede opgaver til studerende i den udstrækning, det er muligt og formålstjenligt.

4. Afsluttende kommentarer fra bestyrelsen

Som tidligere nævnt kan dette storstilede projekt kun realiseres hvis det bakkes op af forbundets medlemmer. Derfor vil bestyrelsen opfordre til, at alle medlemmer der ligger inde med ideer og alle medlemmer med lyst og mulighed for at hjælpe med i udvalgsarbejdet melder sig på banen.

Find ud af hvad du brænder mest for og hjælp til der hvor du kan og tag kontakt til de relevante personer på kontaktlisten nedenfor.

På forhånd tak!

DBgF's bestyrelse

Projektudvalget søger

Af Bestyrelsen

I lyset af Backgammon Cuppens manglende succes som rekrutteringskoncept for DBGF i de seneste år blev det besluttet, at den skal afvikles. I stedet ønsker vi at lave noget mere tidssvarende og endnu bedre for både potentielle og nuværende medlemmer. Vi erkender dog samtidig, at det kræver tid, penge og ressourcer i form af frivillig arbejdskraft at udvikle Backgammon Cuppens afløser, hvorfor vores målsætning hedder:

Nyt rekrutteringskoncept som erstatning for Backgammon Cuppen skal være færdigudviklet senest i 2010.

Hertil nedsættes et Projektudvalg, der foreløbig består af Manager Allan Christensen og Jørgen Mohr Poulsen.

Udover at udarbejde Backgammon Cuppens afløser vil udvalgets arbejde ligeledes bestå af store fokuserede indsatsområder, såfremt det fra DBGFs side besluttes at igangsætte sådanne. Den overordnede strategi er at inddrage DBGF-medlemmerne i dette arbejde og udnytte de ideer folk ligger inde med, så vi får skabt noget varigt, som tiltrækker nye medlemmer, og som de eksisterende medlemmer ligeledes værdsætter. Der vil fra udvalgets side blive benyttet forskellige midler til denne inddragelse såsom åbne debatter og idekonkurrencer.

Vil du give en hånd?

Kvalifikationer: lyst til at gøre en forskel og udpræget lyst til at "skubbe på" når debatten engang imellem går i stå.

Rent praktisk bliver der oprettet et forum på debatsiderne, hvor udvalgsmedlemmerne kan debattere lystigt uden indblanding udefra. Måske skal der engang imellem foretages noget fodarbejde i form af telefonopkald, formulering af tekster osv. Det vigtigste er at gøre sig klart, at man er en del af en gruppe og et vigtigt stykke arbejde - og at man så vidt muligt ikke svigter de andre i udvalget. Det overordnede mål er skitseret ovenfor. Men det er absolut realistisk, at gode idéer skal implementeres hurtigere, og det er bl.a. udvalgets opgave at rekruttere konkrete personer til konkrete opgaver, når behovet opstår.

Send en mail til info@dbgf.dk hvis du gerne vil give en hånd. Ideelt set er der brug for 3-5 personer udover Jørgen Mohr og Allan Christensen.

Finansieringsudvalget søger

De mange ønskede aktiviteter - herunder den øgede professionalisme - kræver finansiering. DBGF har i de seneste år gennemført en økonomisk "turnaround" og formålet at vende den negative økonomiske udvikling.

Den positive udvikling skal styrkes yderligere, og det er derfor blevet besluttet at oprette et Finansieringsudvalg.

Udvalgets arbejdsområder og målsætninger kommer til at inkludere:

- At sikre den positive økonomiske udvikling
- Sponsorater
- DBGF skal være driftsmæssigt uafhængig af sponsorer.
- Skaffe nye sponsorater
- At sikre at der ej er underskud på hver enkelt turnering/arrangement
- At sikre at der ej opstår negativ egenkapital.
- At sikre en professionel drift, budgetlægning og opfølgning
- At sikre troværdige regnskaber på alle arrangementer

- At fastlægge entydige regnskabsprincipper
- At tilstræbe selvfinansieret effektivisering
- At skaffe portostøtte, tilskud fra fonde, sponsorater og offentlige midler

Udvalget - der pt. består af Rolf Nielsen og Bestyrelsesformand Steen Grønbech - skal primært udvikle forretningskoncepter og muligheder for forbundet for at finansiere de ønskede tiltag. Dette skal primært ske gennem følgende aktiviteter:

- At skaffe økonomiske midler gennem sponsorer, annoncering, fonde, EU støtte og offentlige tilskudsordninger
- At samarbejde med andre forbund i den udstrækning det er formålstjenligt
- At udøve lobbyarbejde

Kvalifikationer: Lysten til at "skrabe penge hjem" til forbundet, så visionerne og idéerne kan realiseres. Erfaring eller kontakter til det offentlige system/private erhvervsliv er et plus, men viljen er det vigtigste.

Der bliver oprettet et udvalgsforum, hvor debatten kan flyde frit uden indblanding udefra.

Tidshorisonten er "ad hoc", dvs. der er ikke nogen specifik deadline. Dog er det vigtigt, at man comitter sig til de løbende småopgaver, f.eks. udfylde ansøgninger, telefonsamtaler o.l., så man sikrer løbende fremskridt i arbejdet.

Interesseret? Send en mail til: backgammon@sgrnet.dk Ideelt set er der brug for 2-4 medlemmer yderligere, men hvis dine kontaktflader eller kompetencer ændrer sig, kan der suppleres til udvalget løbende. Hold dig ikke tilbage, hvis du læser dette indlæg om et år.

Kommunikations- og marketingsudvalget søger

Kommunikation er et af kardinalpunkterne i strategiplanen for DBGF. Det skyldes ikke mindst, at der med kommunikation her hentydes til både den interne og eksterne kommunikation, dvs. både forbund og klubber imellem, forbund og menige medlemmer imellem, menige medlemmer imellem i forbundet, samt forbundet og eksterne interessenter imellem.

Af denne grund er det blevet besluttet at oprette et Kommunikations- og marketingsudvalg med henblik på at målrette forbundets kommunikation både internt og eksternt.

Indtil videre består udvalget af Rolf Nielsen, men der skal snarest tilføres flere medlemmer, hvilket bliver den primære opgave i den først kommende tid. Mange af udvalgets kommende arbejdsområder hænger snævert sammen med medlemsrekrutteringen og forbundets hjemmeside. Den primære målsætning er at gennemføre:

Redesign af IT-løsning, herunder hjemmesiden, inden udgangen af 2009.

Herudover bliver udvalgets overordnede opgaver at opbygge:

- Politikker og retningslinier for kommunikation
- Entydige kommunikationsprincipper
- Database for pressemeddelelser

Desuden skal det løbende vurderes hvilke kommunikationsformer, der skal arbejdes med, idet den teknologiske udvikling konstant ændrer den måde, vi kommunikerer med hinanden på.

De mere konkrete arbejdsområder og målsætninger er opsummeret nedenfor:

Hjemmesiden

- Der skal skabes et forum for chat og elektronisk kontakt mellem klubformænd og skabes et netværk af sparringspartnere
- Der skal oprettes en fælles og lettilgængelig liste over klubformændenes e-mail adresser
- Der skal skabes et framework for klubhjemmesider og gives mulighed for hosting via DBGF hjemmesiden
- Der skal skabes en høj grad af interaktivitet og brugeren skal involveres mere aktivt
- Hjemmesiden skal benytte de nyeste teknologier/kommunikationsformer
- Der skal være en høj grad af informationsstyring som er fordelt på medlemstype, siden skal være login baseret og medlemmet skal kunne rette egne oplysninger
- Der skal laves mulighed for turnerings-tilmelding vha. Dankort
- Siden skal rettes mere mod nye brugere
- Siden skal opdeles i en offentlig og en

- medlemsversion
- Debatsiderne skal redesignes mht. brugergrænseflade
- Der skal være en høj grad af IT-sikkerhed
- Der skal være en nyhedssektion, både for danske og udenlandske turneringer
- På debatsiderne fjernes de såkaldte "Nicks" så man undgår uheldige, anonyme og billige debatkommentarer
- Der skal være en mere synlig undervisningssektion der bl.a. indeholder backgammon-artikler
- Der skal arbejdes på at lave en udvidet medlemsstatistik

- Det skal være nemt at poste positioner
- Der skal fremgå et komplet turneringsprogram
- Der skal oprettes nyhedsmail eller anden kommunikationsform til medlemmerne

Andet

- Det skal gøres lettere at komme ind i backgammon miljøet
- Der skal udarbejdes et "klublandkort".
- Kendskabsgraden til forbundet skal operationaliseres og måles hvert år

Kvalifikationer: Lyst til at udbrede backgammon til den brede befolkning. Du skal ikke nødvendigvis være god til IT, men snarere god til kommunikation og have gode idéer til udformning af kommunikationskanaler. Selve fodarbejdet omkring opgraderingen af hjemmesiden er ikke en arbejdsopgave under dette udvalg. Som i øvrigt udvalgsarbejde er det vigtigt, at du er vedholdende, så processerne ikke går i stå. Meget af arbejdet i dette udvalg danner basis for de IT-ansvarliges udformning af fremtidens dbgf.dk.

Der bliver oprettet et forum for udvalgets medlemmer, så idéerne kan flyve højt uden indblanding udefra.

Interesseret? Send en mail til roleif@hotmail.com. Ideelt set skal der tilføres 3-5 yderligere medlemmer. Dette udvalg skal "udover scenekanten", så derfor kunne især medlemmer med en kortere anciennitet i DBGF-regi være ønskelige, da de kunne komme med friske øjne.

Rekrutteringsudvalget søger

DBGFs medlemstal har i en årrække været dalende, og det blev derfor diskuteret, hvordan man kunne vende denne udvikling. Det blev besluttet, at den bedste måde er at satse på at styrke og udvikle klubsiden af forbundet, hvilket konkret udmøntede sig i følgende målsætning:

Mindst 80% af byer med indbyggertal på mindst 20.000 skal have en klub OG deltage i holdturneringen inden 2011.

Med andre ord er strategien for medlemsvæksten, at der satses massivt på rekruttering gennem klubber. Dette skal både opfattes sådan, at forbundet ønsker at styrke samarbejdet med eksisterende klubber OG fremme dannelsen af nye klubber. Den tiltænkte fremgangsmåde i forbindelse med opstart af nye klubber kan beskrives i følgende trin:

- 1) Alliancer. Som første trin skal der skabes alliancer med nærtliggende klubber for at sikre kontinuitet og vedvarende for den nye klub.
- 2) Promotion og forberedelse. Der skal bruges en del tid og energi på at promovere den nye klub i form af eksempelvis netværksarbejde, annoncering, artikler i lokale medier, flyers, fribilletter (for at gøre åbningen til en event).
- 3) Spillested og samarbejdspartner. Der skal findes et egnet spillested og en egnet samarbejdspartner og det er her op til forbundet, i samarbejde med de lokale omkringliggende klubber, at vurdere begge dele.
- 4) Opstartsevent med repræsentant for DBGF. Opstarten skal suppleres med at en repræsentant for DBGF møder op og gør åbningen lidt mere formel og "eventagtigt". Der skal med det samme gives indtryk af, at man gennem klubben blive en del af et landsdækkende backgammon netværk, idet den er en del af et velorganiseret forbund og at man derigennem vil få mulighed for at deltage i holdturneringen.
- 5) Opfølgingsarbejde. Det er på sigt nødvendigt at følge op på det indledende klubopstartsarbejde og opdele dette arbejde mellem forbundet og allianceklubberne.

Der vil fra forbundets side blive prioriteret en by ad gangen, og et pilotprojekt forventes igangsat primo 2008. De internt ansvarlige for initiativet i DBGF er Manager Allan Christensen, Næstformand Kenny Nissen og bestyrelsesmedlem Mark Larsen.

Kvalifikationer: Især medlemmer med geografisk basis i randområder, dvs. uden for Storkøbenhavn da det er her, de store muligheder ligger. Gerne medlemmer med lidt organisatorisk erfaring fra egen klub eller andre sportsgrene.

Tidshorisont: Pilotprojektet skulle gerne løbe af stablen inden for første halvår af 2008. Derefter "ad hoc" med henblik på at nå de opstillede mål.

Der bliver oprettet et forum til udveksling af idéer.

Interesseret? Send en mail til kennynissen2mail.dk. Ideelt set skal der tilføres yderligere 4-6 personer, men meget afhænger af geografien. Sandsynligvis skal der ske lidt "feltarbejde", men det koordineres udvalget internt. Nye medlemmer af udvalget kan optages løbende.

Indkaldelse til DBGF's landsråd 2008

Torsdag d. 20. marts kl. 12.00

**Marienlyst Hotel & Casino,
Ndr. Strandvej 2,
3000 Helsingør**

Dagsorden:

1. Valg af dirigent
2. Valg af referent
3. Formandens beretning
4. Fremlæggelse og godkendelse af det reviderede regnskab
5. Behandling af eventuelle forslag
6. Valg af formand
7. Valg af bestyrelsesmedlemmer (valg af 1. og 2. suppleant til bestyrelsen)
8. Valg af to forbundsrevisorer
9. Valg af revisorsuppleant
10. Eventuelt

Ad. 5: Forslag, der ønskes behandlet på landsrådet, skal være bestyrelsen i hænde senest d. 21. februar.

Ad 6 og 7: Valgbare er alle stemmeberettigede medlemmer, der har anmeldt deres kandidatur senest d. 21. februar.

Formanden og 3 menige bestyrelsesmedlemmer samt 2 suppleanter er på valg.

For at være stemmeberettiget på landsrådet skal man være klubformand eller have en fuldmagt fra formanden for den klub, man er medlem af. Fuldmagten kan også sendes fra klubbens formand til info@dbgf.dk senest d. 18. marts. Menige klubmedlemmer og DBGF-medlemmer, som ikke er medlem af en klub, kan overvære landsrådet i det omfang, pladsforholdene giver mulighed herfor.

Ekstra: Kennys spørgetime:

Fra kl. 11 vil Kenny Nissen svare på spørgsmål i forbindelse med den udarbejdede strategiplan. Alle er meget velkomne.

Med venlig hilsen,

Dansk Backgammon Forbund.

Rundt om Danmarksmesteren

En samtale om forskning, skrappe skalpe, uheld og overtro.

Af Taus Bøytler

4. november 2007 er en dag, Andreas Christian Olsen altid vil huske. Den dag vandt han nemlig danmarksmesterskabet i backgammon efter en god nat i byen, der resulterede i, at han kom for sent til semifinalen. Mesterens egen kommentar:

- "Det er, fordi turneringen startede utrolig tidligt om søndagen".

Bemærkningen falder en lørdag i januar, hvor Gammons udsendte har sat den nye danmarksmester stævne på Café Moccador, der ligger et dobbeltslag fra Frederiksberg Centret. Og Semifinalen? Den var da programsat allerede til klokken 12 søndag formiddag. Det vender vi tilbage til.

Jeg var bare glad

Men hvad er han egentlig for en person, den nye danmarksmester? Andreas Christian Olsen er 26 år og bor alene i en lejlighed i Valby. Når han ikke triller terninger eller spiller World of Warcraft (et computerspil, red.) studerer han bioinformatik på Københavns Universitet. Det står ikke lysende klart for Andreas, hvad han vil bruge uddannelsen til, men det kan for eksempel være noget med at forske, fortæller han.

På spørgsmålet om, hvordan det var at vinde DM, kommer svaret prompte:

- "Det var super. Men jeg var lidt smadret søndag, fordi jeg havde været i byen natten før. 4-5 timers søvn er slet ikke nok. Da jeg havde vundet, var jeg bare glad", siger han og fortæller samtidig, at han synes, han havde en hård lodtrækning. Om lørdagen nedkæmpede han Martin Foldager, Jakob Andersen, Navidi Afshar og Seong Ill Lee. En fornem række af skrappe skalpe der sikrede ham en plads i semifinalen mod Georges Velando, der heller ikke er helt grøn i gamet.



En 44´er fra backgammon-himlen

Søndag kom Andreas - som tidligere nævnt - sent op, og det betød, at Velando førte 5-0 til 17, før de første terninger var kastet i det opgør. Den kommende mester fik dog kæmpet sig tilbage, blot for at blive kæmpe underdog i DMP. En fantastisk 44´er fra baren sørgede for, at Andreas kom tilbage i dysten, som han endte med at vinde.

I finalen ventede Casper Brandenburg, som er en rutineret herre, der har været medlem af forbundet siden 1999. Det blev dog aldrig den spændende finale, tilskuerne havde drømt om - dertil var Andreas´ dominans for stor. Han fik hurtigt bragt sig foran 11-2 til 19, og derfra kunne det ifølge Andreas selv kun gå én vej. Og det gjorde det som bekendt.

Tror ikke på hippiepjat

Andreas Christian Olsen blev medlem af Dansk Backgammon Forbund i 2001 i forbindelse med Nordic Open. Han havde vundet en kvalifikationsturnering til den nu nedlagte U/21-række på internetserveren chilicafeen.dk, hvor han spillede sammen med nogle venner. Et halvt år senere tilmeldte han sammen med vennerne holdet Tossebanden til Holdturneringen. Der spillede han en enkelt sæson, inden han skiftede til Vores Hold, og senere til Gamses Venner.

I dag spiller han for det legendariske hold Nemesis, der før indeværende sæson sikrede sig en plads i Elitedivisionen. Efter at have indledt sin karriere hos Nemesis med en personlig score på 1-5 lå det ikke i kortene, at Andreas skulle få afgørende indflydelse på holdets oprykning, men 1-5 blev vekslet til 6-8, og i Play-Off (hvor fire hold spillede om to pladser i Elitedivisionen) vandt Andreas alle sine 3 kampe.

Nemesis ligger i skrivende stund (7. januar 2008, red.) til direkte nedrykning, hvilket ifølge Andreas ikke er så mærkeligt.

- "Vi har været pisseuheldige. Men vi skal nok klare den. Jeg tror ikke engang, vi kommer til at skulle spille Play-Off om nedrykning", siger han yderst skrækkert.

Måske skyldes den store tro på holdet, at en af holdkammeraterne er Thorbjørn Schiønning, der som bekendt er ekspert i alfa backgammon (se evt. artiklen "Alfa Backgammon i Svendborg", side 19).

- "Nej, slet ikke, jeg er en rationel type, der ikke tror på det hippiepjat", griner danmarksmesteren.

Andreas Christian Olsen.

Hva' nu Mille? - Begynderteori

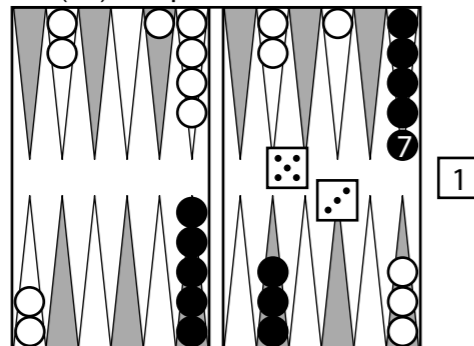
Af Marc Olsen

Jeg har sat mig for at skrive en række begynderartikler til alle de knap så øvede medlemmer af vores forbund. Der er nemlig kommet henvendelser om, at nogle af teoriartiklerne var for avancerede, og mange savnede netop dette. Eftersom jeg er kaptajn i en helt nystartet klub med over 20 medlemmer har jeg allerede god erfaring i at lære begyndere at spille en fornuftig gang backgammon. Hvis I ikke stoler på mig 100%, så kan jeg jo bruge et velkendt fodboldudtryk: "Tabellen lyver aldrig" (i dette øjeblik (januar 2008, Red.) ligger både 1. og 2. holdet i B.K. 2007 nr. 2 i deres respektive divisioner).

Måden - jeg har tænkt mig at gribe disse artikler an på - er ved at prøve at rette nogle af de fejl begyndere typisk laver samt prøve at forklare strategi og teori på en pædagogisk måde (undskylder på forhånd hvis det ikke altid lykkes). Jeg har tænkt mig at bruge eksempler fra kampe, referencepositioner og opstillede formationer til at vise Jer hvordan man rykker pips.

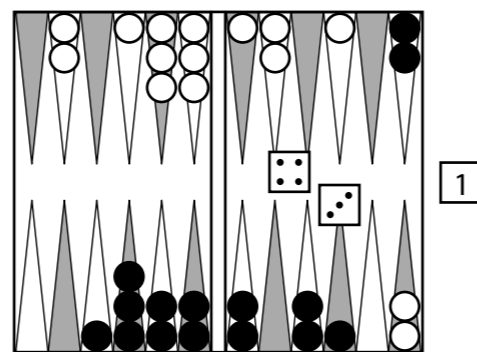
I denne første artikel har jeg lavet noget research. Jeg har sat min lillesøster, Mille, som er en helt nystartet Serie 1 spiller, til at spille en 5 points kamp mod Snowie, for derefter at analysere hendes kamp og gå de fejl igennem, hun har lavet. Mille har vundet 2 ud af 5 af hendes første kampe og har trænet lidt med storebror samt lidt med "Tutor-mode" i Gnu men spiller stadig på et begynderniveau. Jeg vil nu vise nogle af de fejl, hun lavede, og forklare, hvordan man skal tænke for at forstå positionerne korrekt. Mille spiller de sorte brikker og Snowie spiller de hvide.

Kamp til 5, stillingen er 0-0
Mille (Blå) skal spille 5-2



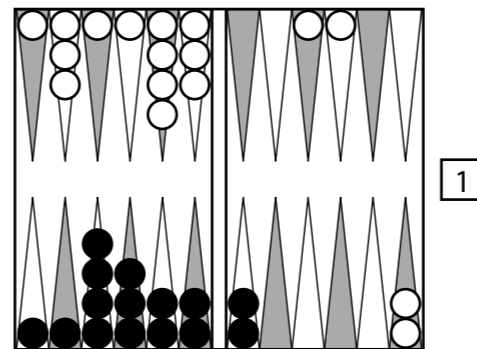
Temaet i denne position er at Mille skal prøve at få en fleksibel position frem for at skabe endnu højere stakke. Høje stakke er en stor ulempe i backgammon! 13/6 er det helt sikre ryk - lige nu! Men de høje stakke gør det sværere i fremtiden at lave nye punkter og forøger derfor også chancen for, at hun bliver nødt til at give et skud senere hen. Det er meget bedre at spille to brikker ned fra det tunge 13-punkt, en brik ned til 8-punktet og en brik ned til 11-punktet. Blottet på 11-punktet kan kun rammes af rullet 6-4 (2/36 chance), og det er en lille risiko at løbe i forhold til at få skabt noget fleksibilitet!

Kamp til 5, stillingen er 0-0
Mille (Blå) skal spille 4-3



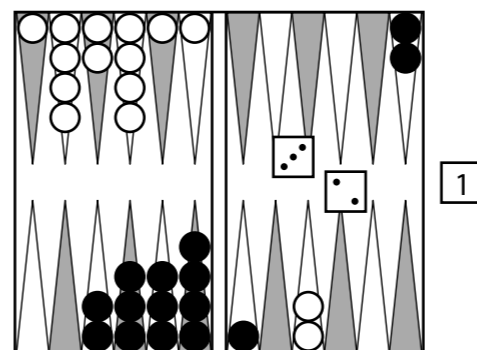
Her i "Fejl nr. 2" er Mille i et ræs i gang med at bære sine brikker ind i sit hjemland. Bare fordi vi er i et ræs, betyder det ikke, at der ikke er en strategi for, hvordan brikkerne skal rykkes. Hun vil undgå at rykke brikkerne ind på de dybe punkter i hjemlandet. Hvis Mille f.eks. skulle rykke en 6'er, ville det være "spild" at rykke 7/1. I så fald har hun brugt alt for mange unødige kræfter på at flytte en brik, som kun var 1 pip fra hjemlandet. De kræfter kunne hun have brugt på nogle af de brikker, som var placeret længere væk fra hjemlandet. Det bedste, hun kan gøre, er at sprede sine brikker ud på 4-, 5- og 6-punktet. Det bedste ryk for Mille her er 9/5 9/6. Havde Mille været mere foran i ræset efter rykket, skulle hun nok have brudt kontakten og clearret 13-punktet. Her er Mille kun oppe med 2 pips efter rykket (hvilket faktisk gør Snowie til lille favorit), så hun vælger korrekt at holde den lille kontakt, der er tilbage, ved at blive på 13-punktet.

Kamp til 5, stillingen er 0-0
Skal Mille (Blå) doble?



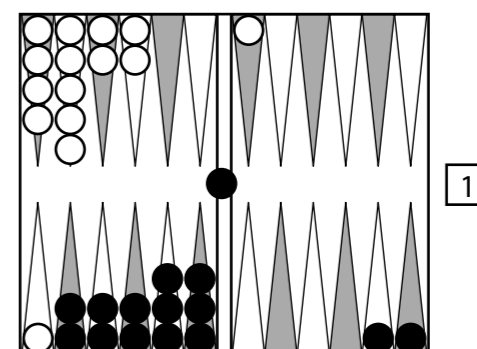
Mille overser en stor doubling her i denne position. Mille fører i ræset samt er på rul. Det er nok til at doble. Snowie kan tillade sig at være 10% (rund op) + 1 pip bagud, i forhold til Milles pip-count for at have et take. Milles pip-count er 63, divideret med 10, rund op og læg en pip til. Det vil sige at Snowie må være bagud med 8 pips for at kunne tage. Cube-action her er dobbel/take.

Kamp til 5, Hvid fører 2-0
Mille (Blå) skal spille 3-2



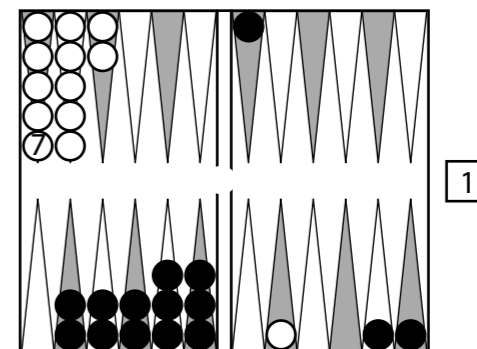
Mille spillede 7/2 i ovenstående position. Her skal man lige holde hovedet koldt og få sig et overblik over, hvad der egentlig skal til at ske. Hvis Snowie ruller en 6'er (undtagen 6-5 og 6-6), så får Mille et direkte skud på Snowies blot. Mille er bagud i ræset og vil derfor rigtig gerne ramme Hvid. I stedet for at slotte 2-punktet med blottet fra 7-punktet, skal Mille hellere opbygge sit bord nu! Som regel når man har chancen for at få skud næste gang, skal man hellere bygge et punkt i bordet frem for at slotte punkter (også selvom det er et dårligere punkt man laver. Man vil jo altid helst slotte sine punkter i den rigtige rækkefølge!). Med 2-punktet lavet har Mille et endnu stærkere bord, hvis hun skulle få ram på en af Snowies brikker. Desuden risikerer Mille også, at hun bliver nødt til at løbe fra sit 13-punkt, før Snowie bliver tvunget af sted, fordi Mille lige har brugt den sidste 6'er, der var at rykke med. Det vil sige, at hvis Mille ruller en 6'er næste gang, så er hun nødsaget til at bryde 13-punktet, før hun ønsker det! Dette er et koncept, som ofte opstår og bliver kaldt "saving a six".

Kamp til 5, Hvid fører 2-0
Skal Mille (Blå) doble?



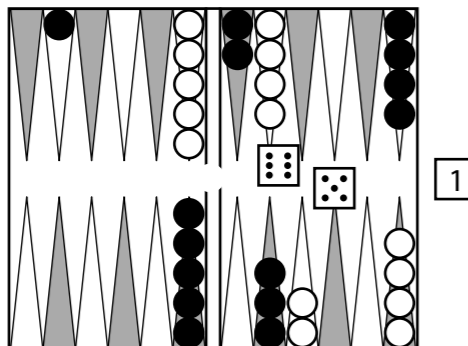
Mille tænker slet ikke på at doble her. Hvid er crunchet fra sit 5- og 6-punkt og har begravet 5 brikker nede på kirtegården (begravede brikker er brikker, som ikke kan komme i spil mere, dvs de overskydende brikker på 1- og 2-punktet). Mille er favorit til at komme ud, og derefter har hun fanget Snowies blot bag en super 5-prime. Hvis Mille rammer Snowies blot på 18-punktet med 6-1 eller 5-2, er der gammon i stillingen! Hvis Mille formår at lukke begge brikker helt ude mod et lukket bord, vinder hun ca. 40% gammon! Også 5-4, 5-5, 6-5 og 6-6 er super gode numre, eftersom de hiter på 1-punktet. Dette er en kæmpe doubling, men dog stadig et take. Hvis Snowie ruller en 6'er inden Mille har fået ramt et af Snowies to blot, så fører Snowie enormt i ræset.

Kamp til 5, Hvid fører 2-0
Skal Mille(Blå) doble?



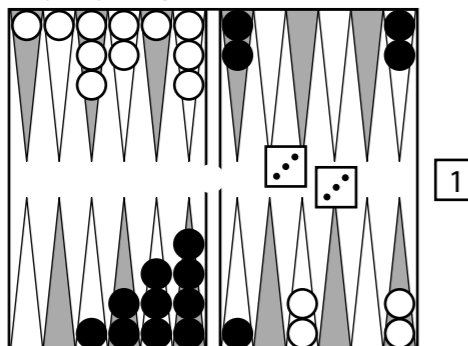
Senere i samme parti, overser Mille endnu en doubling her i "Fejl nr. 6"! Mille har 25 (ud af 36) direkte skud til gevinst (kun 6-6, 6-5, 6-1, 6-2, 5-2 og 5-1 rammer ikke), hvor hun ville have ønsket, at hun havde doblen, eftersom det er blevet til et kæmpe pass! Selv hvis Mille skulle misse i første omgang, kan Snowie ikke engang doble tilbage igen pga. matchscoren. Så der er også chance for, at hun vil få endnu et skud. Det betyder, at hun vinder lidt over 70% af spillene, og spillet bliver med stor sandsynlighed afgjort på dette rul, så hun skal helt sikkert af sted med cuben!

Kamp til 5, Hvid fører 3-0
Mille (Blå) skal spille 6-5



Dette er en meget stor tematisk fejl! Overordnet set er backgammon jo "bare" et ræs! Men i og med at man rykker brikkerne mod hinanden, opstår der en konflikt, hvorpå man kan blokere brikker, samt hitte dem tilbage på baren i modstanderens hjemland. Det betyder, at hvis man har fået sikret sig en føring i ræset, vil man gerne beholde denne føring og undgå at blive ramt. Er man derimod bagud i ræset, bliver man nødt til at forsøge at få hitted en af modstanderens brikker. Dette er den mest grundlæggende retningslinje i alt backgammon-teori: When leading the race, then race! Altså minimer kontakten mellem dine og modstanderens brikker, når du fører i ræset. Maksimer kontakten mellem dine og modstanderens brikker, når du er bagud i ræset. **FORSTÅ DETTE KONCEPT!** I denne position er Mille bagud med 19 pips inden rullet og skal derfor holde kontaktzonen så stor som mulig! Ved at rykke 23/18 mister Mille en masse kostbar kontakt, og Snowie kan nu spille sine brikker i sikkerhed inde i sit eget bord, uden at tænke på at skulle sørge for ikke at stå alene.

Kamp til 5, Hvid fører 3-0
Blå (Mille) skal spille 3-3



Dette er endnu et eksempel på det koncept, vi fik illustreret i forrige stilling. Mille er bagud i ræset og skal derfor forsøge at holde så meget kontakt med Snowies brikker som muligt! Desuden har Snowie to strippede punkter i outfield, hvilket betyder at Snowie skal bryde et af sine punkter, hvis den ruller en 6'er. På grund af Snowies tre (!) blots i hjemlandet, kan Mille tillade sig at bygge den stærkest mulige prime op samt holde den størst mulige fleksibilitet, nemlig ved at rykke den ene brik fra 13-punktet ned og lave 7-punktet og derefter lave 5-primen samt slotte til 6-primen.

Hvis Snowie havde haft et stærkere bord lige nu, måtte hun nok have spillet 13/10(2), 6/3, 5/2, altså undladt at give skud i outfield.

Dette var 8 af de mest grundlæggende fejl, jeg synes, Mille havde lavet. Jeg håber, I har lært noget, mens vi har gået fejlene igennem... Mit bedste råd til dem - der ønsker at forbedre deres spil - er at installere Gnu, som er en kanon god og gratis "backgammon-bot". Man kan spille mod den, spørge den om det bedste ryk, analysere sine kampe eller enkelte positioner og meget mere. Linket til Gnu er www.gnubg.org, og programmet kan som sagt hentes gratis. Gnu har også en indbygget "Tutor" funktion, som man kan sætte til ved starten af en ny match. Tutoren siger så til dig hver gang, du er ved at lave en fejl. Du kan så rykke trækket om igen eller spørge i "Hint" om det rigtige træk. Gnu er den klart hurtigste vej til at lære backgammon! Kombineret med en enkelt backgammonbog så kan man på kort tid blive en habil spiller! Take my word for it! Hvis man er i tvivl om, hvordan man bruger Gnu, har vi linket til en rigtig god brugervejledning på vores hjemmeside www.bk2007.dk. Ellers kan I altid bare poste et debatindlæg på debatforumet på www.dbgf.dk, så vil folk hurtigt besvare Jeres spørgsmål!



Camille Olsen - en spiller på vej frem.

5. Svendborg Juleturnering

Af Kenny Nissen

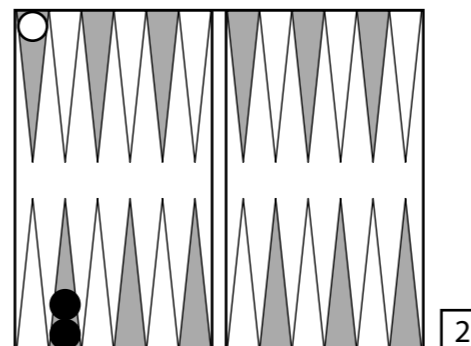
Som traditionen byder, inviterede Svendborg igen til turnering den 28. december. Med sidste års rekorddeltagelse på 91 spillere i baghovedet var forventningerne store. Ret hurtigt stod det dog klart, at nyskabelsen "Copenhagen Christmas Tournament" kun 2 dage efter påvirkede vores turnering en del, hvilket var helt forståeligt, og vi landede blødt på 47 deltagere (hvilket egentlig også var flot, vi var bare lidt forkælede i Svendborg!). Intet ondt ord om dette for øvrigt - jo mere action og konkurrence, desto bedre.

Aktuelt er jeg nok den dårligste referent af begivenheden, da jeg spillede backgammon hele dagen og stort set ikke opfattede, hvad der foregik omkring mig. Jeg opnåede faktisk min første placering i 2½ år, så det er jo dejligt - men mere om det senere.

Efter den sædvanlige forvirring og en del forsinkede spillere fik vi indplaceret 16 spillere i Stjernerækken og 31 spillere i Hovedrækken. Vi kører rækkerne efter frivillighedens princip (uden ratinggrænser), og kun indskuddet differentierer. Stjernerækken er cup med progressiv consolation og lange matchlængder, og Hovedrækken er dobbelt/enkeltknockout med consolation, dvs. garanti for 3 kampe men dog lidt kortere matchlængder. Helt konkret betød det, at ratinggennemsnittet for rækkerne nok var stort set identisk i år.

Jeg lagde hårdt ud med at møde formanden Ernst Kristiansen i runden af 16. Med lidt held fra terning-guderne bragte jeg mig planmæssigt foran 8-2 til 11, da denne situation opstod:

Kamp til 11, Blå fører 8-2
Skal Blå double?

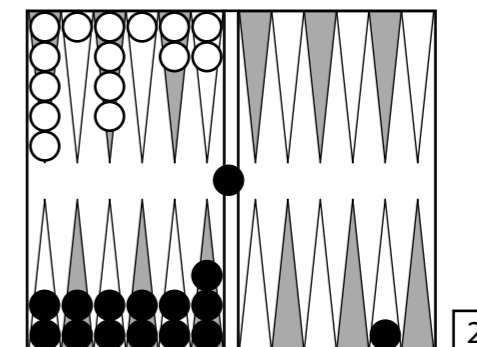


Jeg kunne redoble til 4 og havde derved ca. 70% chance for at vinde matchen (jeg ville tabe på alle slag med en etter, undtagen 1-1). Henover bordet vurderede jeg at: 1) Jeg er fint tilfreds med at føre 10-2, Crawford. 2) Hvorfor skulle Ernst på 8-6, hvis jeg slår en etter? 3) Jeg laver "overkill", da jeg faktisk får et point for meget, hvis jeg redoblede. 4) Det er sidste rul, så jeg får aldrig en redobling til 8. Med alle disse faktorer in mente undlod jeg at double, hvilket ifølge GNU (et computerprogram, red.) var en lille fejl. Aktuelt rullede jeg en etter, så det var jo en god fejl.

Når klubkammerater mødes, kender man jo ofte hinandens spillestil, og med lidt rulleguder den anden vej endte vi i stillingen 9-9/11, hvor Ernst korrekt doblede hurtigt. Jeg har trænet 1-points kampe i længere tid på TrueMoneyGames, og det bar frugt. Jeg vandt matchen og var klar til runden af 8.

Her ventede Jørn B. Andersen fra Odense, som slog mig 17-1 i en holdkamp 3 uger tidligere, så jeg brændte efter revanche. Uden de store sværds slag bragte Jørn sig elegant foran 9-1/13, og mareridtet fra holdkampen - hvor jeg stort set var på baren hele tiden - fortsatte. Langsomt begyndte jeg at æde mig ind, og efter nogle drabelige partier havde jeg kæmpet mig op til 7-9/13. Undervejs opstod følgende stilling ved 0-2 til Jørn:

Kamp til 13, Hvid fører 2-0
Skal Blå double?



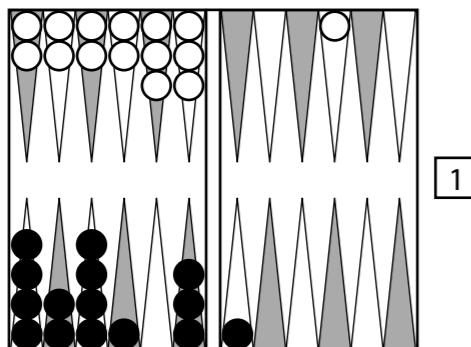
Jeg *andede* ikke, hvad jeg skulle gøre, så jeg valgte at undlade at double. Det viste sig at være en stor fejl ifølge GNU, da jeg har 68% chance for at vinde, men selvfølgelig også taber gammon i mange situationer. Table-feeling fornægter sig ikke: Jeg dansede på 3-1, og Jørn reddede det hele med 2-2, og jeg reddede gammon med det yderste af neglene. Jeg kæmpede sammenbidt videre, og vi endte i 12-11/13, Crawford, til Jørn. Her spillede han en måske lidt for aggressiv 6-5 med blot i eget bord, og jeg tryllede en række gode slag frem til gammon og match, og jeg var klar til semifinalen.

Min modstander var Jakob H. Simonsen, som jeg tidligere har udkæmpet drabelige dystre imod. Et godt råd: Når man slår så gode slag - som jeg slog i denne kamp - så er det ikke en særlig god plan at brænde alle skuddene og slå ettere i alle løbespillene (som Jakob gjorde). Sejren lød på

15-1, og jeg var finaleklar.

Det er for øvrigt noget af det allersværeste ved backgammon: At acceptere at 10% af kampene ALTID vil tabes, og 10% af kampene ALTID vil vindes – uanset modstanderen. Men det skal siges til Jakobs ros, at han tog det meget pænt.

Min finalemodstander var Marc B. Olsen (stifter af klubben B.K. 2007 og "rising star" på den danske backgammonhimmel). Finalen til 17 blev en ujævn affære med mange passlag fra baren, mange 1-, 2- og 3-punkts danse og desværre oftest i min disfavør i første halvdel af kampen. Marc bragte sig foran 13-4/17, men dér begyndte billedet at vende. Han doblede i følgende ræs:



Kamp til 17, Blå fører 13-4
Skal Blå doble?

Han førte med mange pips men havde hul på 5-punktet og var strippet på 4-punktet. Jeg tog, redoblede og vandt løbet, hvor han skulle slå mindst 4-4 i sidste rul. Han "punkede" mig lidt for mit take, men GNU gav mig ret i, at det var et solidt take. Jeg åd mig lidt ind, og ved stillingen 10-13/17 var jeg ved at gå en gammon på min egen doubling. Jeg ramte et skud i sidste øjeblik (Marc havde fået 6 brikker af) og fik recirkuleret mine 8(!) brikker, lukket mit hullede bord og vandt partiet. Jeg tror, det parti tog 40 minutter! Jeg fik desværre ikke flere points i den kamp og måtte strække våben 12-17. Tillykke til Marc med den første individuelle turneringssejr og med lidt mere kamprutine er jeg sikker på, at vi ser ham på podiet mange gange fremover.

Det eneste, jeg fik set lidt af, var finalen i Hovedrækken mellem Taus Bøytler og Kim Lethan. Den vandt Taus i sikker stil, bl.a. ved hjælp af nogle vanvittige løb og udtagninger, men det kan han jo nok selv bekræfte (se artiklen "Alfa Backgammon i Svendborg", side 19).

Jeg kunne heller ikke undgå at bemærke, at Karsten Bredahl spillede konstant. Det havde nok noget at gøre med en TMP-konkurrence, hvor præmien er en billet til Nordic Open?

Vi ses til 9. Svendborg Open til august.

Resultater

Hovedrækken (31 deltagere):

1. Taus Bøytler
2. Kim Lethan
- 3./4. Torben Sørensen/Poul Østergaard

Consolation:

1. Michael Pedersen
2. Jan Mathiesen

Stjernerækken (16):

1. Marc B. Olsen
2. Kenny Nissen
- 3./4. Jakob H. Simonsen/Mads Peter Andersen

Consolation:

1. Jan Bendesen
2. Jesper D. Espersen



En stjerneglad Marc Olsen.

Alfa backgammon i Svendborg

- En vinders beretning om gode energier.

Lad mig slå fast med det samme: Jeg kunne ikke lade være med at trække på smilebåndet, da jeg læste Thorbjørn Schiønnings artikel om alfa backgammon i "Gammon #108". En påstand om, at man kan forbedre sine slag med op til 15 % ved at visualisere sine gode slag, lyder næsten for godt til at være sandt. Og at en "vegansk kost fri for animalske fødeemner" skulle være præstationsfremmende har jeg også umiddelbart lidt svært ved at forholde mig til.

Når det er sagt, havde jeg det som om, jeg netop havde mødt en gammel ven, da jeg havde læst artiklen om alfa. Folk - der kender mig - vil vide, at jeg er en pænt barsk type, der ofte fylder (lidt for?) meget verbalt, når jeg lufter mig selv (f.eks. når der skal trilles terninger). Men tag ikke fejl af det hårde ydre: Bag den kontante københavner-jargon gemmer sig en splittet sjæl, der godt ved, at der findes mere mellem himmel og jord, end vi mennesker ved. For at være konkret: Jeg har selv beskæftiget mig med det hinsides - men det er mange år siden.

Hvileløse sjæle

Tilbage i det herrens år 2002 tog jeg et kursus i reiki healing (universel holistisk energi, red.), hvilket unægtelig bragte nogle interessante oplevelser med sig. Den mest interessante var engang, da jeg sammen med en masse andre healere tog ud på en mark, hvor der for flere tusinde år siden var blevet kæmpet et slag. Flere af sjælene fra de omkomne i slaget var af en eller anden grund ikke kommet over i dødsriget, men via fællesbøn i en stor rundkreds fik vi løst problemet. På grund af vores bøn kunne de hvileløse sjæle give slip på denne verden og forlade den til fordel for dødsriget.

Det er fem år siden, jeg sidst beskæftigede mig med det hinsides, men da jeg læste Thorbjørns artikel, blev jeg pludselig mindet om alle disse fantastiske historier og oplevelser, og jeg besluttede mig derfor for at give alfa backgammon en chance, da jeg fredag den 28. december tog til Svendborg for at deltage i den årlige juleturnering. Jeg har spillet et utal af turneringerne i Svendborg men har aldrig fået et resultat med hjem, så det var en hård test for alfa backgammon. Desuden fandt jeg først ud af, at jeg havde mulighed for at deltage i turneringen aftenen før, så jeg havde ikke fået forberedt mig mentalt.

Negativ alfa

I første runde møder jeg Peter Lygteskov. Efter en lang og intens kamp er stillingen 7-7 til 9, men selv langt inde i partiet har hverken Lygte eller jeg fået doublet. Det er her, jeg beslutter mig for at bruge alfa første gang, da jeg doubler fra baren.

Halvdelen af mine mulige slag er gode, slagene i den anden halvdel er mindre gode. Jeg er dybt koncentreret, og det føles som om, jeg befinder mig i en boble af lys og gode energier, da jeg ruller 33 - en monster-joker, der reelt afgør kampen.

I anden runde skal jeg spille mod Camille Olsen, et nyt medlem af forbundet (Camille er den samme som Mille, der omtales i Marc Olsens artikel). Vi hygger os til den store guldmedalje og har en kamp, der er mere lige, end jeg havde planlagt. I den afgørende sekvens bruger jeg alfa til at producere en etter, hvilket sikrer mig sejren - ellers skulle den afgøres i dobbelt matchpoint.

I tredje runde skal jeg spille mod Michael Sørensen fra Århus - en spiller der tydeligvis ikke har forstået budskabet i Thorbjørns artikel. Jeg rammer stort set samtlige skud i kampen, hvilket egentlig ikke er så mystisk, for både Michael og jeg, tror, det vil ske hver gang. Med andre ord er min modstanders negative alfa (han tror selv på, at han bliver hittet) med til at optimere min positive alfa, og jeg vinder let kampen.

Lyshårede piger i kjoler

Fjerde runde vinder jeg over Henrik Mathiesen helt uden brug af alfa, hvorefter jeg skal møde Torben Sørensen fra Odense i semifinalen. Det skulle vise sig at blive en kamp, hvor alfa backgammon virkelig kom til sin ret.

Allerede i første parti er jeg ved at sætte et afgørende præg på kampen men i stedet for at vinde gammon med doubletningen på 4, ender jeg med at tabe partiet, så stillingen er 0-4 i stedet for 8-0 til 11 point. Jeg er lidt rystet, men beslutter vedholdende at fokusere på de positive energier. Jeg får kæmpet mig tilbage i kampen, og ved stillingen 8-6 skal jeg slå 55 eller 66 for at vinde det aktuelle parti, hvor der er en doubling på siden. Jeg visualiserer en flok lyshårede piger iført kjoler med fem- og sekstaller på, der danser hen over en mark til lyden af fuglesang og bang - så ligger det der: Slaget fra himlen smiler til mig fra brættet, og scoretavlen viser 10-6 i stedet for det oplagte 8-8.

Torben vinder det efterfølgende parti, så stillingen er 10-7 (der er doublet), da jeg igen får brug for en portion alfa. Jeg er på rul med 8 brikker på 1-punktet mod Torbens 3 brikker på 1-punktet. Med andre ord: Jeg skal slå to dobbeltslag - uden at Torben slår ét - for at avancere til finalen - ellers skal det hele afgøres i et dobbelt matchpoint. Gennem hele dagen har jeg slået rigtig godt, så jeg tør næsten ikke tro på det, men det første dobbeltslag hopper nydeligt ud af koppen, og Torben slår ikke et, så jeg får selv muligheden for at afgøre kampen.

Af Taus Bøytler

Energi fra fortiden

Jeg tror sindssygt meget på det. Mine tanker flyver tilbage i tiden - tilbage til Odense anno 2002, hvor Lars Bønding skal bruge et dobbeltslag for at vinde semifinalen i mesterrækken mod Daniel Sørensen. Jeg husker ikke, om Bønding rystede koppen i to minutter eller i en time, for det føltes som om, at tiden stod stille. Og Daniel Sørensen kunne ikke gøre andet end at række Bønding sin fremstrakte hånd, da to treere landede på brættet og dermed afgjorde kampen. Tilbage til den aktuelle kamp i Svendborg: Jeg prøver for en stund at forestille mig, at jeg er Lars Bønding, og at jeg skal til at slå de samme to treere, der afgjorde semifinalen tilbage i 2002. Selvfølgelig slår jeg dobbelt tre! Det kunne simpelthen ikke være anderledes.

I finalen vinder jeg over Kim Lethan uden at bruge alfa og bliver dermed udnævnt som officiel svendborgensisk julemester anno 2007 - en titel der aldrig var kommet i hus uden alfa backgammon.



Taus Bøytler, the one and only.

Gammon på nettet

Af Taus Bøytler

Har din kæreste ved en fejltagelse smidt de seneste eksemplarer af Gammon ud? Har svigermor ryddet lidt for intensivt op på dit skrivebord, mens du har været på arbejdsweekend. Eller har du blot fortrudt, at du ikke fik gemt den sidste udgave af Gammon? Så fat mod! Nu er det blevet muligt at finde tidligere udgaver af medlemsbladet på www.dbgf.dk. Du skal bare vælge "Gammon" i menuen til venstre. Indtil videre ligger Gammon #102, #103, #105, #106, #107 og #108 online. Planen er, at der på sigt skal lægges flere tidligere udgivelser online. God læselyst.

Ratingkonkurrencer

Bestyrelsen har vedtaget at videreføre de tre ratingkonkurrencer i 2008, da medlemmerne har taget godt imod dem. Endvidere indfører vi en 4. konkurrence. Vinderne af de forskellige konkurrencer offentliggøres 31. januar 2009.

Af Bestyrelsen

1. Ranglistekonkurrencen

Spilleren, som har haft den højeste rating på et tidspunkt i 2008, vinder en prestigepræmie.

2. Højdespringerkonkurrencen

Den spiller, der - med udgangspunkt i sin rating d. 31.12.2007 (eller rating 1000 ved indmeldelse i løbet af året) - når det højeste 'peak' i 2008, vinder en entry til Advanced ved Nordic Open 2009.

3. Turnerings-TMP konkurrence

(kampe ratet med 'T', 'P' eller 'H')

De 16 turneringsspillere, der opnår flest TMP (Total Match Points) i 2008 (dog undtaget caféturneringer, jackpots og interne arrangementer), spiller et slutspil skærtorsdag 2009 om en entry til Championship ved Nordic Open 2009. Hvis der er afbud, fordeles 'byes' fra toppen således, at den spiller, der har flest TMP, får første bye, næstflest TMP får anden bye osv.

For at honorere de mest flittige indføres der en detalje: I runden af 16 kan Top 8 frit vælge modstander fra top 9-16. I runden af 8 kan top 4 frit vælge modstander fra top 5-8, etc...

4. Alle-TMP konkurrence

(alle ratede kampe)

Spilleren med flest spillede TMP totalt over 2008 modtager en entry til advanced til NO 2009 (eller som tilskud til Champ hvis ratingkravene byder det).

Præmierne kan ikke ombyttes til kontanter.

Skulle vinderen af 2) eller 4) også være kvalificeret til at deltage i 3), så spiller vedkommende selvfølgelig sin chance. Skulle vedkommende vinde 3), så går præmien for 2) eller 4) videre til næstbedste deltager i den pågældende konkurrence.

Med ønsket om en masse gode kampe i 2008

Toplister 2007

Ranglistekonkurrencen

1.	3315 Lylloff, Sander	1293.32
2.	18782 Jensen, Mikael	1269.95
3.	1078 Larsen, Mikael K.	1263.02
4.	2791 Hansen, Thomas W.	1262.14
5.	15794 Daugbjerg, Morten	1261.98
6.	3311 Nielsen, Rolf Mørk	1255.28
7.	866 Thomsen, Peter Jes	1253.15
8.	2382 Lassen, Morten	1246.56
9.	18804 Kjeldsen, Asger	1244.75
10.	4004 Andersen, Jakob	1242.79

Højdespringerkonkurrencen

1.	4444 Jacobsen, Morten	134.28
2.	3664 Georgsen, Henrik	131.93
3.	7586 Olesen, Brian V.	123.63
4.	24224 Klausen, Claus	109.70
5.	4004 Andersen, Jakob	108.16
6.	2877 Olsen, Andreas Christian	105.50
7.	8641 Rasmussen, Mikael	104.55
8.	1272 Andersen, Martin Lind	102.76
9.	7413 Simonsen, Jakob H.	100.79
10.	16 Kragh, Rikke	98.06

TMP konkurrencen

1.	2402 Bredahl, Karsten	1997
2.	9897 Lethan, Kim	1842
3.	1078 Larsen, Michael K.	1653
4.	7413 Simonsen, Jakob H.	1587
5.	4046 Foldager, Martin	1228
6.	6472 Bøytler, Taus	1227
7.	9966 Skånstrøm, Tanja S	1188
8.	6532 Kean, Tommy	1133
9.	7 Grønbech, Steen	1131
10.	6201 Nissen, Kenny	1126

Det lukkede land

Af Taus Bøytler

Hvordan bliver Dansk Backgammon Forbund opfattet af et ikke-medlem? Få svaret her i artiklen.

Logoet ligner noget fra en fagforening, og layoutet er helt i skoven. Så kontant lyder Søren Høllering umiddelbare bedømmelse af Dansk Backgammon Forbunds hjemmeside. Men hvem er denne Søren Høllering? Og hvorfor skal han bedømme et forbund, han ikke engang selv er medlem af? Svarene på disse spørgsmål gemmer vi lidt endnu. Lad os i stedet begynde et helt andet sted: I cyberspace – også kendt som Internettet. Her er Facebook et nyt tiltag, der på rekordtid har samlet 50 millioner brugere, hvoraf de 145.000 er danskere. Facebook tilbyder netværk indenfor alle tænkelige genrer. Du kan tilmelde dig netværk for folk, der har samme politiske overbevisning som dig selv, folk der holder med samme fodboldklub som dig, eller folk der deler din passion for spansk rødvin, tibetansk kunsthistorie eller film med Clint Eastwood. Eller for det organiserede backgammonmiljø i Danmark for den sags skyld.

Nyt backgammon-netværk

Den 8. oktober 2007 oprettede forfatteren til nærværende artikel Facebook-netværket "Backgammon Danmark", der i skrivende stund (1. januar 2008) har 96 medlemmer. De fleste medlemmer af netværket er også medlemmer af Dansk Backgammon Forbund, men nogle er ikke, og det er hele pointen med tiltaget: At skabe noget interesse omkring forbundet, hvilket på sigt måske kan føre nogle flere medlemmer med sig.

Det er her Søren Høllering - der er 25 år og i praktik som journalist på "Danske Kommuner" (Kommunernes Landsforenings månedsmagasin) - kommer ind i billedet. Han er medlem af netværket uden at være medlem af forbundet og er dermed et potentielt medlem. Gammons udsendte mødte Søren en kold decembereftermiddag på Café Langebro til en snak om, hvordan forbundet bliver opfattet udefra. Forud for mødet havde journalistpraktikanten brugt en time på at se sig om på www.dbgf.dk og en time på at læse Gammon #108, der udkom i oktober.

Jeg savner en indgang

Hjemmesidens forside er absolut ikke noget, der imponerer journalistpraktikanten.

"Den er fuldstændig farveløs. Layoutet er præget af store hvide felter og rubrikker (overskrifter, red.). F.eks. er "Forbundets strategiplan" ikke særligt indbydende. Jeg savner en indgang til siden, f.eks. nogle billeder fra turneringer eller nogle tips og tricks, der henvender sig til begyndere som mig selv", siger han og uddyber, at menuen i venstre side af forsiden fungerer godt.

"Det er især fint, at det er så nemt at finde reglerne, men der kunne godt være nogle links i teksten, så man for eksempel med det samme kan finde ud

af, hvad dobleturneringen er. Og ordene i ordlisten er ikke forklaret lige godt alle steder, siger han og nævner "diversificering" som eksempel. Ordet bliver forklaret på følgende måde: "Optimering af ens egne konstruktive rul".

Debatten får heller ikke topkarakter.

"De nyeste indlæg, man kommer ind på er fra 1999. Det virker mærkeligt. Desuden er der utrolig meget fagjargon i de forskellige indlæg, så de kan godt være svære at forstå", siger Søren Høllering, der synes, at der bliver debatteret i en behagelig tone.

Gode forklaringer

"Ekspert mod alle"-ordningen har Søren Høllering kun lovord til overs for.

"Det er meget lærerigt at læse med som begynder. Det er godt med lidt interaktivitet, og de to eksperter (Michael Larsen og Jakob Simonsen, red.) er virkelig gode til at forklare. Igen er der dog mange fagudtryk. Jeg synes, der burde være et link til "Ekspert mod alle" på forsiden, og det vil også være en god idé med ugens quiz eller andre former for interaktivitet. Der bør være noget, der fanger folk, når de er kommet ind på siden", siger han.

Brøndby fylder alt for meget

Mens hjemmesidens forside ikke fangede Søren's interesse, er der modsatte tilfældet med forsiden af Gammon #108.

"Det er en frisk forside med et stort flot billede, og så gør det ikke så meget, at farverne ligner noget fra et Apollo-rejsekatalog", siger han og påpeger samtidig, at det virker godt med de små billeder og informationerne om de kommende turneringer.

Lederen er han til gengæld ikke så glad for.

"Budskabet om, at Allan afløser Claus, er fint nok, men formuleringerne er lidt for talesprogsagtige. Derudover virker det direkte useriøst at afslutte sætninger med tre prikker og at bruge smileys", siger Søren Høllering.

Den første artikel, der fanger hans opmærksomhed er "Opstart af klub eller hold", der er skrevet af Kenny Nissen.

"Det er en sjov idé at bygge én op med punkter, og det er nogle gode råd, der bliver givet. Alt i alt en rigtig god artikel", siger Søren Høllering, der til gengæld ikke bryder sig om artiklen "Marc Brockmann Olsen - Danmarks nye store backgammontalent?" skrevet af Allan Christensen. Især følgende passage i artiklens begyndelse er i lav kurs:

"Marc spiller også fodbold og den nysgerrige skribent kunne ikke lade være med at stille nogle kritiske/drillende spørgsmål om Brøndbyernes Idrætsforening, hvor Marc er på kontrakt. Det

fik jeg nu ikke meget ud af... Jeg startede ellers med brask og bram: Kan man forklare Brøndbys nedtur med, at I spiller for meget backgammon i klubben?"

"Skribenten forsøger at gøre sig sjov på Marcs bekostning, og det virker dumt. I det hele taget fylder Brøndby alt for meget i artiklen, og det er slet ikke dét, der er interessant. Idéen med at tegne et portræt er ellers god, men der er alt for meget "jeg" og bemærkninger om processen bag artiklen, og det gør den uinteressant", siger han. En artikel Søren Høllering slet ikke kom i gang med er "Ways of Becoming a Better Player" af Hans Kristian Mathiesen. "Det virker meget mystisk, at den ikke er blevet oversat", siger han.

For indspist

Samlet set er den kontante kritiker ikke imponeret over Gammons udseende.

"Det er ærgerligt, at alle artiklerne er sat op på samme måde. Siderne virker helt ens. En måde at løse det problem på, at ved at bryde artiklerne op med nogle faktabokse. Det vil give noget mere liv", siger Søren Høllering, der endvidere nævner, at overskrifter som "PrimeTime Open" og "Pokal Vest 2007" er tomme - de giver ham ikke lyst til at læse artiklerne.

Så hvad er den samlede vurdering af Dansk Backgammon Forbund set udefra?

- Bladet har flere interessante artikler men er for tørt bygget op. Hjemmesiden har mange fagudtryk og kommer derfor hurtigt til at virke indspist. Her vil det helt sikkert være en god ting med noget interaktivitet som for eksempel en quiz. Man bør fremhæve elementer, som nye eller interesserede i miljøet kan bruge. Som det er nu fremstår Dansk Backgammon Forbund samlet set som et lukket land, der er svært at komme ind i.

Hvordan du kommer i gang med Facebook

Hvis du vil vide mere om Facebook, så kig forbi www.facebook.com, hvor du kan tilmelde dig (det er gratis). Når du har oprettet en profil, kan du se, hvad "Backgammon Danmark" har at byde på på følgende adresse: <http://www.facebook.com/group.php?gid=5583005171>. Du kan også bare søge på netværkets navn, altså "Backgammon Danmark".



Et par skarpe kommentarer om DBgFs åbenhed over for folk, der ikke er en del af BG miljøet fra journalist praktikant Søren Høllering.

Hædersprisen 2007

Hej alle danske spillere!

Af Bestyrelsen

Endnu et backgammonår er gået, hvor der er blevet spillet mange turneringer, caféturneringer m.v. Men sideløbende har mange udført et stort stykke arbejde i backgammonregi, og derfor skal DBgF's hæderspris atter uddeles ved True-Moneygames Nordic Open 2008, der venter forude. Hædersprisen vil blive overrakt ved præmieoverrækkelsen på den sidste dag ved årets store turnering. Der vil kunne stemmes til Årets Hæderspris frem til Nordic Opens sidste dag.

Hædersprisen er ikke resultatafhængig men er mere en pris for et ihærdigt/flot udført stykke arbejde, strålende humør, stort engagement i klub-/landsregi - ja mulighederne og argumenterne er uanede. Alt/alle med tilknytning til DBgF kan indstilles til denne pris: Enkeltpersoner, et hold, en klub, et udvalg m.v.

Bestyrelsen vil på baggrund af jeres begrundede forslag lave en liste over de nominerede.

For god ordens skyld vil vi bede jer skrive max. 5-10 linjer om den/de nominerede. Overstiger forslaget dette, vil det blive reduceret af bestyrelsen. Forslaget skal sendes til DBgF senest d. 29. februar. Herefter vil listen over de nominerede blive offentliggjort.

Mht. afstemningen vil der under Nordic Open blive udlagt stemmesedler, men for de medlemmer, der ikke kan stemme hér, kan der stemmes via mail til info@dbgf.dk - sidste dag for denne mulighed er dog torsdag d. 13. marts.

Blandt de, der afgiver deres stemme, vil der blive trukket lod om et gavekort på 500,- kr. til DBgF's butik.

Med venlig hilsen

Bestyrelsen

Ren dansk finale til Irish Open 2007

Af Jørgen Mohr Poulsen

Denne turneringsbeskrivelse kunne meget vel have været helt anderledes. Hvis nu Tempeldrengene havde ført pennen, havde det sikkert været skildringer om pub-livet i Dublin, kvaliteten af den lokale Guinness, sene nattetimer og tømmermændsgammon. Jeg havde konen med, og vi koncentrerede os om andre kulturelle aktiviteter end de ovenstående. Fruen havde en fantastisk 5-dages tur til Dublin med sightseeing og hygge.

Lad det være sagt med det samme, den 15. udgave af Irish Open i Dublin blev en fuldstændig dansk magtdemonstration, idet Jacob Andersen vandt den rent danske finale over Ulrich Hansen. Med fem danskere i det 64 mands store felt kan man med rette sige, at der var fuld valuta for alle pengene – og dog (mere om det senere).

De øvrige danskere var Lars Justesen med en fortid i dansk backgammon i 90'erne, nu bosiddende i Dublin og Mogens Fogh fra Tempel ligesom finalisterne.

Fruen skal med

Min egen optakt til turneringen var ret lang. Under den jævnlige nysgerrige søgning efter turneringer rundt omkring i Europa på "Chicago Point", faldt øjnene på Irish Open. I modsætning til mange af de andre turneringer, var her en realistisk mulighed for at deltage. En spotpris-turnering med et "fint" navn, var lige sagen for mig. Indskud 40€ med frivillig sidepool på henholdsvis 30€ eller 100€, gav næring til drømmene, og da flybilletten kunne købes for 500 kroner, var sagen klar. Sekunder efter disse observationer bestilte jeg og inviterede fruene med. Der var tre måneder til kick-off.

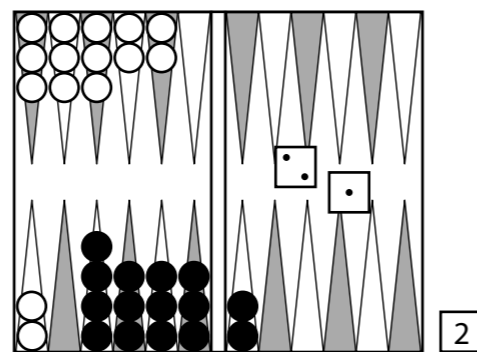
Turneringsformen var en slags tillempet Monrad, hvor man på førstedagen spillede seks kampe (eller ude efter tre nederlag). Vandt man alle kampene var man automatisk blandt de sidste otte spillere om søndagen og med fem gevinster blandt de sidste 16, mens fire sejre gav en ekstra chance for at komme med blandt de sidste 16.

Irlands vel nok største internationale stjerne Sean Casey levede op til hjemmepublikumets forventninger og spillede sig direkte i søndagens kvartfinale. Han vandt blandt andet over Jacob, som ellers gjorde rent bord og således, med fem sejre, også var blandt de sidste 16. Lars, Ulrich og jeg fik alle ekstra chancen, hvor jeg var den eneste, der missede. De to andre tørnede sammen i søndagens første kamp.

Overbevisende sejr i finalen

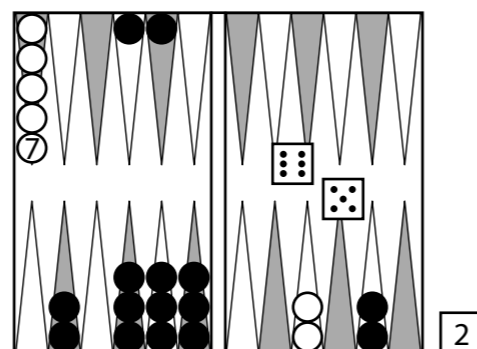
Mogens og jeg vandt en del kampe i søndagens consolation, hvor jeg nåede længst og faldt af i semi-finalen til den senere vinder Felix fra Holland.

Både Ulrich og Jacob havde nogle nervepirrende opgør frem mod finalen. Ulrich vandt f.eks. i semifinalen dette DMP spil med de hvide brikker



Modstanderen løfter fejlagtigt 7-punktet med 7/6, 7/5 og Ulrich slår naturligvis 66 og løber den hjem!

Jacobs semifinale mod Casey var en ren publikums-magnet, hvor Jacob efter en solid føring lukkede Casey tilbage i kampen. Denne stilling fandt jeg ret interessant



Her troede jeg, Jacob lavede en gigantiske blunder, da han efter lang betænkningstid spillede 21/15, 6/1. Fejlen er ikke så stor endda, men det "kedelige" 11/5, 11/6 er dog bedre, da han taber færre gammons. Katastrofen sker efter 65: 9/15*, 15/20* - 64: B/21, B/19 - 65: 9/20 efterfulgt af 66 og gammon. 4 point i kassen og pludselig er det Casey, der har matchbold. Jacob vandt heldigvis de to næste partier og dermed kampen.

Finalen var total blottet for dramatik. Jacob tromlede over Ulrich og vandt 11-0 på 20 minutter.

Her kommer jeg så tilbage til det "og dog", jeg nævnte indledningsvis. Præmien var lidt mindre end Tempel-drengene havde håbet. De var desværre kun med i den lille sidepool og indskuddet på de 40€ var ren registrering. Så det blev altså Casey, der hev den største check hjem. Også Lars Justesen fik en pæn økonomisk gevinst ud af turneringen, idet danskerne samlet set gik for sølle 55€ på den indledende auktion.

Turneringen kan anbefales. Masser af hyggelige folk, et overkommeligt backgammonniveau og en afslappet atmosfære.



Jacob Truksa Andersen, en stolt vinder.



Michal Schou slog Andreas Becher i finalen i Toto Cuppen. Billedet her er dog fra en tidligere lejlighed, hvor Hr. Schou tilsyneladende også klarede sig godt.

Overkill – ekspertteori

Af Marc Olsen

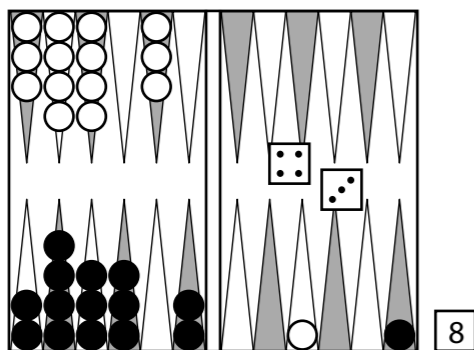
Det skal siges, inden I læser denne artikel, at jeg har brugt en del avancerede og tekniske begreber. Hvis I ikke helt forstår noget, opfordrer jeg til selv at opsøge forklaringen, hvis jeg ikke har givet en forklaring i teksten. Det kan du f.eks. gøre ved at søge på backgammon-hjemmesider, spørge er-farne spillere (f.eks. fra jeres klub) eller bruge debatten på www.dbgf.dk/debat. At kende til tekniske begreber og koncepter vil også forøge jeres "overall" indsigt i backgammon. Jeg har følt, at jeg ikke kan gå på kompromis med mine analyser og forklaringer, eftersom målet med denne artikel er, at selv skrappe spillere skal finde den interessant.

Temaet for denne artikel er et koncept, som kaldes "overkill". For dem af Jer, som aldrig har hørt om det før, er overkill, når man tager en unødvendig chance i sit træk, når det vigtigste er, at man får en "efficient" cube sendt af sted næste gang. En "efficient" cube betyder, at man har kæmpet sin equity op til det punkt, hvor cuben skal af sted. Hvis man har kæmpet sig for meget op, skyder man over mål, og modstanderen passer. F.eks. hvis du er 85% favorit i et ræs, så er din position 1 point værd, eftersom du casher næste gang. Hvis du er 78% favorit, er din position også 1 point værd, eftersom modstanderen har en borderline take/drop beslutning. Dvs. de sidste 7% fra 78% op til 85% er unødige kræfter, man har brugt. Omvendt hvis man *ikke* har kæmpet sin equity nok op, så er det en no double, og man mister equity ved at give modstanderen ejerskab af cuben. Med andre ord spiller man på at komme op til en efficient cube. (Nogle gange kan man rulle en joker, som gør, at ens position pludselig går fra en no double til at være too good to double).

Du vil ofte høre eksperter sige noget å la: "Du skal spille stille og roligt og double næste gang" eller "du skal sigte efter en cube næste gang, så der er ingen grund til at sætte noget over styr". Dvs. at cubens beliggenhed og fremtidige cubeactions kan være afgørende for et træk. Jeg vil nu vise nogle positioner, som illustrerer dette tema:

Position 1

Pengespil
Sort skal spille 4-3



Position 1 er en position, som i år 2007 var oppe at vende på debatforumet på www.dbgf.dk. Det var Hans Kristian Mathiesen, der postede den, og jeg har så lavet lidt research (he-he, journalistisk arbejde... cool), og det viser sig, at det er en position, som blev spillet mellem Louisa Dahlin og Peter Friberg, og det skal siges, at der var table-limit på 6 points pr. spil. Derfor blev cuben ikke sendt af sted før rullet men gik under titlen "8-ball, moneygame" og er postet af "Mathiesen" d. 25. april 2007.

Anyway, positionen illustrerer temaet overkill knivskarpt. Sort er i et dilemma om, hvorvidt Sort skal hitte og give et direkte skud fra baren, eller om Sort skal hoppe forbi uden hit og være favorit i ræset, men dog langt fra en sikker vinder. I tråden har "Racoon" lavet en meget, meget grundig detailanalyse af trækket, som for de interesserede kan være sjov at læse igennem. For de fleste andre kan jeg afsløre, at et cubeful rollout i Gnu siger, at Sort med 12/9*/5 vinder 73,1% spil, og efter 12/5 vinder Sort 71,0%. Alligevel er det en blunder at hitte?! Paradoksalt!

Jeg vil ikke lave en detailanalyse, som udregner race-equity, hvis man ikke hitter osv. (Se "Racoon's" indlæg i debattråden), men man kan hurtigt se, at Sort casher big time efter sekvensen hit-dans. Desværre mister Sort sin doubling big time på de 11/36 slag, der hitter fra baren. Efter 13/5 er der tre mulige sekvenser:

Hvid ruller lavt → double/pass,
Hvid ruller middel → double/take,
Hvid ruller højt → no double/take.

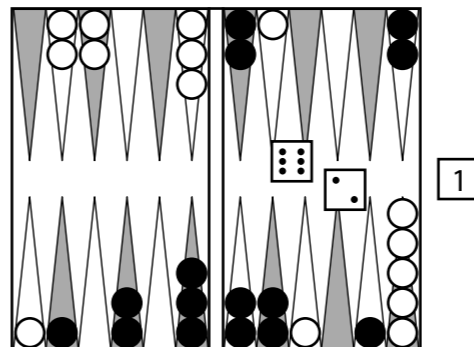
Rundt regnet går de høje slag lige op med de lave, så det bliver i snit til en double/take. Men vi undgår det store sving, og Sort ligger til en fin doubling næste gang.

Som sagt er det svært at udregne disse ting præcist over brættet, men mønsteret er klart. Det ene træk stiler mod en sikker doubling. Det andet træk skyder langt over målet, når det lykkedes og mister doubling en kæmpe meget, når man bliver ramt. Det skal jo som sagt lige gentages, at aktuelt var der en table-limit på 6 point, derfor skal trækket spilles som DMP, og der er hittet klart bedst!

Hvis cuben lå hos Hvid - så Sort ikke var i stand til at bruge den næste gang - skal han selvfølgelig spille det træk, som er "bedst"! Rollout mener, at Sort ville miste 0.055 equity på ikke at hitte.

Position 2

Kamp til 17, stillingen er 0-0
Sort skal spille 6-2



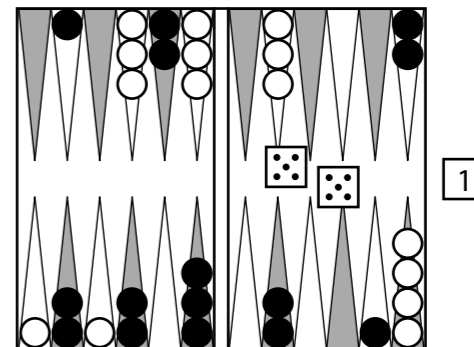
Position 2 er en position fra en af mine egne online money game sessions. Jeg har dog lavet det til en 17 point kamp for at gøre det mere DBGF relevant. Vi er i det sene "middle game", og Sort skal tænke på snart at double. Faktisk er dette en doubling inden rullet. Jeg aner ikke, hvorfor jeg ikke dobled (det er en fejl med 0.088 ikke at double, og solidt take med samme margin). Anyway, Sort skal tænke på at double næste gang.

Det "bedste" træk her er at dække blottet og bygge med 8/2 og beholde fleksibilitet for en lille pris med 11/9. Det ligner standard at spille således. Ulempen ved dette træk er dog, at Sort mister sin doubling næste gang på Hvids syv flyverskud (2-5, 2-6, 4-3 og 4-4). Derfor mener både Snowie og Gnu på evalueringerne, at Sort bør spille safe med 8/6 8/2(!) med en pæn margin. Rollout indikerer dog, at det stadig er fint at spille det "bedste" spil, 11/9 8/2. Rollout resultatet viser, at de to træk er fuldstændig lige gode på trods af den klare fordel i både single wins og gammon wins i 11/9 8/2. Det er pga. overkill, at 8/6 8/2 er uafgjort om at være det bedste træk. 13/11, 13/7 er faktisk også et godt træk, som holder en backloaded priming formation (backloaded er godt, frontloaded er skidt - opsøg selv svaret hvis du ikke er med på, hvad det betyder). Men med cuben i midten er det en lille fejl ikke at dække blottet på 2-punktet.

Hvis cuben nu var blevet sendt korrekt af sted, bliver 13/11, 13/7 bestemt en contender til 11/9, 8/2. Kaffe-varianten 8/6, 8/2 bliver sat med 0.032 equity, men det er dog stadig kun en lille fejl. Se rollout resultatet nedenfor.

Position 3

Kamp til 11, Hvid fører 1-0
Sort skal spille 5-5
Alert: Joker (0.575)

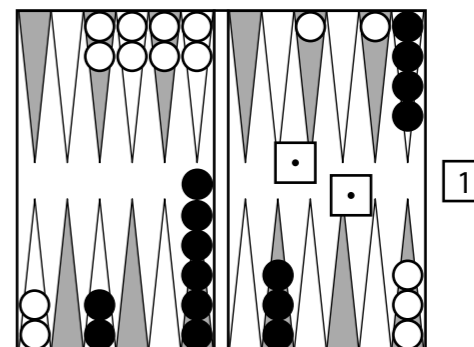


I position 3 skal Sort spille pas-5. Der er mange muligheder, og valgmulighederne er svære i forhold til, hvor meget man skal blitze, prime eller løbe.

Med cuben i midten bliver blitzen mindre attraktiv, eftersom blitzen vinder færre spil men flere gammons. Sort vil hellere sikre sig en god fordel i positionen og kunne double effektivt næste gang. Blitz-ryk er oftest volatile, hvilket betyder, at et enkelt rul kan sætte en føring over styr. $8/3*(2)$ er selvfølgelig drivende for Sort. De to sidste 5'ere er mere tricky. Her skal Sort spille stille og roligt og stikke af med en bagmand med 23/13 og kan derved næsten være sikker på en doubling næste gang. Havde cuben allerede været i spil, havde hittet på 1-punktet haft langt større værdi! Det er et meget stærkt blitz-ryk at hitte på 1-punktet og enten spille 13/8 (den 11. builder ned i blitzzonen) eller spille 11/5, som bringer en direkte builder ind til det slottede 1-punkt (de to ryk er helt lige gode). Med cuben i midten er det en 0,076 fejl at hitte på 1-punktet frem for 23/13. Hvis cuben havde ligget hos Hvid, bliver hittet stærkere med marginale 0.020.

Position 4

Kamp til 7, Sort fører 4-2
Sort skal spille 1-1



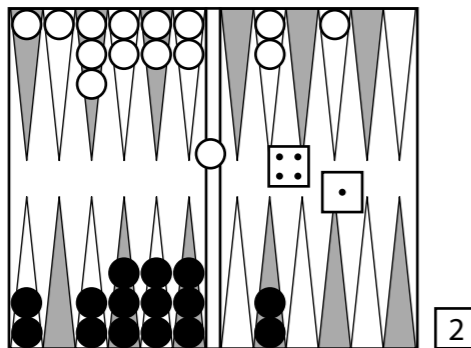
Position 4 er også taget fra en online money game session. Sort har rullet en super pas-1, og det ser helt naturligt ud at lave 5- og 7-punktet,

ikke sandt? Sort var for stakket inden rullet og valgte korrekt ikke at doble, hvilket havde været en dobbelt-blunder. 6/5(2) er selvfølgelig drivende. Nu da Sort får sit dejlige 5-punkt (endda fra stakken på 6-punktet), har Sort en god nok position til at doble mod Hvids to bagmænd. Problemet med 8/7(2) er, at Sort ikke bare mister sin doubling, men også bliver underdog, hvis Hvid rammer med et af sine 4 flyverskud (6-1 og 4-3). Denne risiko er normalt en billig pris for det gode 7-punkt mod to brikker fanget på 1-punktet, *men* pga. at cuben ligger i midten er der overkill i rykket, netop da Sort bare gerne vil doble næste gang. På trods af at 8/7(2) vinder 2,9% flere spil og 0,7% flere gammons, så er det fuldstændig borderline, om man skal spille 8/7(2) eller 3/2(2) med sine to sidste 3'ere. 8/6 er næsten lige så god.

Hvis cuben havde ligget hos Hvid, havde det været en lille blunder ikke at spille 6/5 (2) 8/7(2)!

Position 5

Kamp til 7, Sort fører 4-1
Sort skal spille 4-1



I position 5 er Sort i en klart vindende position. Sort har valgt at tage et rul på for god, eftersom kun 6-5 giver skud og der stadig er lidt gammon at squeeze ud af positionen.

Det skal siges, at matchscoren giver Hvid et take point på 11%, eftersom det er, hvad man har af vinderchancer, hvis man passer og er nede 1-away 6-away, Crawford.

Sort har valget mellem at spille safe med 6/1 og cashe næste gang (det forringer closeout chancen meget med en begravet brik på 1-punktet) eller stadig at gå efter gammon med 8/3 men blive ramt 2/36 gange med 2-6 fra baren. Sort har bestemt ikke tabt, efter han bliver ramt, men det giver betydelige vinderchancer til Hvid! Her er beslutningen tæt.

6/1: Rollout resultaterne viser, at med 6/1 vinder Sort 91,0% spil og 9,6% gammons, men de gammons er ligegyldige, for Sort doubler næste gang uanset hvad. Hvid har et borderline pass, hvis Hvid kommer direkte ud fra baren (bemærk at man skal blive tilbage på 23-punktet med 5-2 fra baren). Mod en bedre spiller bliver det dog et klart take, Hvid har ca. 11% i positionen her, og det er mere end, hvad man kan forvente at have mod en bedre spiller, hvis man dropper. Hvis Hvid ikke kommer direkte ud er det et solidt pass.

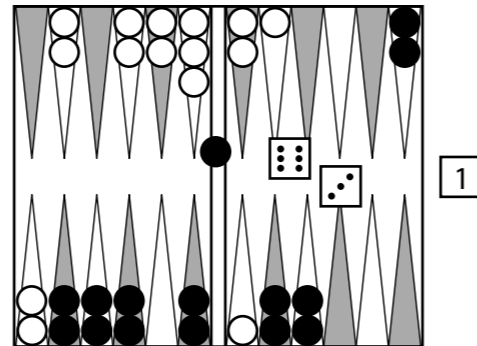
8/3: Rollout resultaterne viser at med 8/3 vinder Sort 92,2% spil og 12,4% gammons!

Her vil Sort få mulighed for at få gavn af de gammons, eftersom den bliver too good to double, hvis Hvid danser. Hvis Hvid kommer direkte ind, er det borderline om man skal cashe eller spille på too good. Hvis man spiller mod en bedre spiller, har man større incitament for at spille på too good og prøve at få kampen afgjort i så få partier som muligt, så i et borderline scenario som dette, skal den dårlige spiller hælde mod too good og gå efter gammon (hvis man er den dårlige spiller, er der også god sandsynlighed for, at man ikke er klar over dette, men nu ved I det!).

I denne situation kan belønningen for at spille stort med 8/3 simpelthen lige præcis ikke opveje 1/18 chance for, at Hvid ruller 6-2 fra baren, og man mister sin doubling. Og dette på trods af, at 8/3 er det klart "bedste" ryk! Havde cuben ligget hos Hvid, havde det været tæt på en blunder ikke at spille 8/3.

Position 6

Kamp til 5, Hvid fører 1-0
Sort skal spille 6-3
Alert: Joker (0.731)



Position 6 kommer også fra en online money game session. Sort skal spille en tricky 6-3'er.

Umiddelbart kan vi nok vurdere, at Bar/16 vil vinde flere spil, mens Bar/22 13/7* vil vinde flere gammons. Det er tricky business at vurdere, om det er et værdigt game loss-gammon win trade-off at spille Bar/22 13/7*. Men vi må huske at overveje fremtidig cube action! Hvis cuben lå hos Hvid, ville det give os incitament til at hitte.

Nu ligger cuben i midten, og medmindre Sort bliver ramt af et 4/36 flyveskud, så er Sort i en vindende position efter Bar/16.

Hvis cuben ligger i midten, er det en halvanden blunder at hitte! Bar/16 vinder 6,2% flere spil, 14,2% færre gammons og taber 8,8% færre gammons. Selv med cuben hos Hvid er Bar/16 stadig det rigtige ryk men denne gang kun lidt over en halv blunder.

Dvs. cubens placering i denne position kan flytte checker play equity med næsten blunder-margin. Og her har matchscoren ikke engang så meget en faktor.

Jeg håber, I har fået større indsigt i cubens betydning for checker play og håber, at det vil være en brik i jeres samlede puslespil af backgammon viden.

Caféturneringer

Mandag

High Q	19.00	50,- + reg. 10,-	Sønder Boulevard 52-54, Kbh. V	1 fl. Bacardi rom eller 1 fl. Smirnoff vodka
Empire	18.30	-	Tordenskjoldsgade 3, Frederikshavn	Sidste mandag i hver måned
X-pressen	18.30	30,-	Århusgade 8-10, Kbh Ø	Sponsorvin
Medborgerhuset	18.00	20,- + 5,- reg.	Vesterbrogade 13, Viborg	Mandage i ulige uger
Sir Club	19.00	25,-	Nørregade 49, Odense C	
Café Knuds Garage	19.00	25,-	Munkegade 5, Kolding	Mandage i ulige uger, gavekort til vinderen

Tirsdag

Fredericia Backgammon Klub	19.00	0,-	Vestre Ringvej 100, Fredericia	Fredericia idrætscenter Bowlingafdelingen
-----------------------------------	-------	-----	--------------------------------	--

Onsdag

Bowl-Inn	18.30	20,-	Nyborgvej 4, 5700 Svendborg	SP 80,-1
Universitetsbaren	19.00	25,-	Nordre Ringgade 3, 8000 Århus C	SP 50,-1
Café Pios	19.00	50,-	Borgbjergsvej 28, Kbh. SV	

Torsdag

KBgK	19.00	25,-	Mellemtoftevej 11, 2500 Valby	SP 50,-1
Horsens	19.00	0,-	Havnen 7, 8700 Horsens	SP 50,-1

Lørdag

Universitetsbaren	19.00	100,-	Ndr. Ringgade 3, 8000 Århus C ²	SP 50 kr. Kun i ulige uger
High Q	17.00	250,- + reg. 25,-	Sønder Boulevard 52-54, Kbh. V	SP 200,- ¹ Cup til 9 point.

1 SP = Sidepulje er én frivillig ekstra indsats. Den spiller, som har indbetalt Sidepulje og som kommer længst i turneringen, i forhold til de spillere der har indbetalt et beløb i sidepuljen, har vundet sidepuljen.

Telefonnumre til det enkelte spillested finder du på nettet under <http://www.dbgf.dk/turneringer/cafeturneringer.php>

Dansk Backgammon Forbund inviterer til

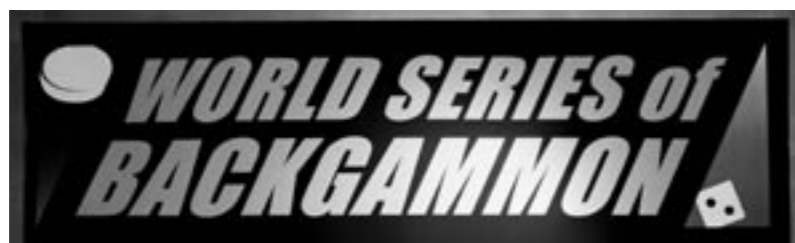
TrueMoneygames Nordic Open

20. Anniversary Nordic Open

TV-Dækning

Mere end 25.000€ added

See www.nordicopen.dk for details



20. marts – 24. marts, 2008
på Hotel Marienlyst Helsingør

Sponsorer: TrueMoneygames, Hotel Marienlyst

Annoncer din ankomst på www.nordicopen.dk

Added Money

Nordic Open vinderen kvalificerer sig direkte til WSOB finalen hvor 16 deltager spiller om en præmiesum på 160.000€.

For hver kamp man vinder samler man værdifulde point. De 5 som har flest point efter de 3 WSOB events kvalificere sig til finalen.

Professionel TV dækning af hele Nordic Open

www.worldseriesofbackgammon.com

Spil mod stjernerne

Hotel & Casino Marienlyst

Ndr. Strandvej 2, 3000 Helsingør Danmark

Tlf. 49 21 40 00 / Fax: 49 21 49 00

Hjemmeside: www.marienlyst.dk

Spil Backgammon med udsigt over Øresund

Marienlyst har med den skønneste beliggenhed direkte ved Øresunds kyst nær Kronborg Slot Marienlyst Slot, Helsingør Lystbådehavn. Tæt på Hotel Marienlyst findes tennis-, badminton- og golfbaner. I den nærtliggende skov er der rige muligheder for motionsløb eller vandreture. På hotellet findes billard, bordtennis, dart, morskabs-automater, casino og stort subtropisk badeland med ægte bølger og vandrukschebane samt legeplads til børnene.



Værelsespriser inkl. morgen og aftens buffet

(Bestil hotel direkte fra NO hjemmesiden www.nordicopen.dk eller nævn Nordic Open ved direkte henvendelse til hotellet):

Standard single kr.	1.120,-
Standard double kr.	1.470,-
Triple room kr.	1.970,-
Suite kr.	1.970,-
Suite de Luxe with Sea view kr.	2.120,-

Alle priser er inklusiv stor morgenmadsbuffet, aftensbuffet og fri adgang til subtropisk badeland og Casino. Alle værelser har IT-adgang, og der er gratis trådløs Internetforbindelse på hotellet.

Program

Indskud og Registrering

Række	Indskud	Reg.	Begrænsning
Championship	5250	750	None
Advanced	1500	500	<1160 rating
Intermediate	375	225	<1070 rating
Beginner	75	Free	<1020 rating or <500 tmp

Registrering inkludere adgang til Nordic Open Exclusive Cocktail Party (Ikke begynder).

Indskud og Registrering side Events

Event	Indskud	Reg.	Begrænsning
Championship satellites	375	25	None
Advanced satellites (16 players)	125	25	<1160 rating
Japan Open tournament	375	75	None
World Championship & Cannes (WSOB final)	975	150	None
Consultation Doubles	600	150	None
Consultation Mix Doubles	300	75	None
Team Event (3 players)950	175	None	
Lady's tournament	Free	Free	None
Nordic Open Nations Cup	4125	375	None
Super Jackpots	3750	5%	3750 sidepool
8-16 player Jackpots	75 til 1500	10%	special Intermediate JP will be arranged

** Alle satellitter er 16-mands cup. Vinderen modtagen en entry.

*** Social gæst kan købe billet til Cocktail party for 15€/100DKK.

Torsdag d. 20 marts 2008

10.00-12.00	Registrering: Nordic Open Begynder
10.30	Begynder Seminar
12.00	Begynder 1. runde
12.00	Registrering: Alle rækker og events
16.00	Japan Open 2008 Turnering (begrænset til 32 deltagere)
20.00	World Champinoship/Cannes Turnering (begrænset til 32 deltagere)

Fredag d. 21 marts 2008

12.00-18.00	Registrering: Alle rækker og events
19.00	Velkomst. Præmieoverrækkelse Begynder. Lodtrækning Championship
20.00	1. Runde (alle rækker)

Lørdag d. 22 marts 2008

12.30	Championship fortsætter (sidste 64)
13.00	Turnering fortsætter (alle andre rækker)
16.00	Progresiv Consolation
19.00	Nations Cup. 1. runde
20.00	Ladie turnering
21.00	Consolation Doubles
22.00	Super Jackpot (500 € & 500 € SidePool)

Søndag d. 23 marts 2008

10.30	Gratis seminar "Falafel" Natanzon
12.00	1. TV transmitteret kvart finale
14.00	Kvartfinaler
14.00	Consolation fortsætter i alle rækker
15.00	Team Event
16.00	2. TV transmitteret kvart finale
19.00	Mix Consultation Doubles
20.00	1. TV transmitteret semi finale
21.00	Nordic Viking Super Jackpot (500 € & 500€ sidepool)

Mandag d. 24 marts 2008

12.00	Last chance (alle rækker)
12.00	2. TV transmitteret semi finale
13.00	Consolation finaler (alle rækker)
15.30	Finaler (alle rækker)
16.00	TV transmitteret finale kommentatorer Gus Hansen og „Falafel“ Natanzon
18.00	Cocktail Party
19.00	Præmieoverrækkelse



Vind en tur til Japan Open 2008

Vinderen får 12.000 kr. til en uforglemmelig tur til Japan Open 2007 med flybillet, hotel og entry i Championship betalt. Det er en forudsætning for udbetaling af præmien at man deltager i Japan Open 2006. Begrænset til 32 deltagere.

Vind en tur til VM og Cannes 2008

Vinderen får 31.200 kr. til en uforglemmelig backgammon sommerferie til VM i Moncao og Cannes 2008 med flybillet, hotel og entry i Championship betalt. Det er en forudsætning for udbetaling af præmien at man deltager i VM/Cannes 2008. Begrænset til 32 deltagere.

Team Turnering

Spil denne turnering med dine venner/holdkammerater. Her har du chancen for at vinde over mange af de kendte danske hold fra den danske holdturnering. Hvert hold består af 3 spillere.

Jackpots

Jackpots kører i følgende tidsrum:
Torsdag 14.00-00.00, Fredag 11.00-00.00,
Lørdag 13.00-00.00
Søndag 13.00-00.00, Mandag 12.00-18.00

Turneringbetingelser

Dansk Backgammon Forbunds turneringsregler gælder. Deltagere bosiddende i Danmark skal være medlem af Dansk backgammon Forbund. Der er ur-obligation i Championship, preference i advanced og ur option i Intermediate. Turneringsledelsen forbeholder sig retten til at sætte ur på alle kampe i alle rækker. I alle rækker er der Nordic Open terningssæt præference. Køb dit Nordic Open terningssæt i DBgF's butik, som er til stede under Nordic Open. For øvrige regler se www.nordicopen.dk.

Turneringsdirektør

Henrik Bodholdt

Championship kommentering

Gus Hansen og "Falafel" Natanzon vil kommentere finalen i Championship.

*DBgF forbeholder sig retten til at ændre i programmet.

Nordic Open Nations Cup

Vind denne præstige fyldte Landskamps holdturnering med 3 spillere på hvert hold. Hver match spilles som 3 kampe til 13 point. Turneringen er begrænset til 16 hold. Hvis feltet ikke er fyldt, kan der være flere hold fra ét land. Alle spillere på et hold skal have tilknytning til det land, de repræsenterer. Turneringer spilles som ren cup. Man kan annoncere sit team på www.nordicopen.dk.

Kvalifikations satellitter

Torsdag og fredag spilles der satellitter hvor man kan vinde en plads i Championship eller Advanced. Traditionelt deltager mange i disse satellitter. I 2003 gik en satellit vinder hele vejen efterfølgende og vandt Nordic Open.

Consultation Double

Del sejrens sødme med din partner. Måden at lære backgammon på er at diskutere spillet. I denne turnering er det tilladt at diskutere med din partner.

Mix Consultation Double (NY)

Spil denne consultations turnering sammen med din kæreste eller inviter en kvinde/mand til at spille med dig. Hvem ved hvad vejen til sejr vil bringe. Forældre kan også spille denne turnering sammen med deres barn. En af deltagerne skal dog være over 10 år.

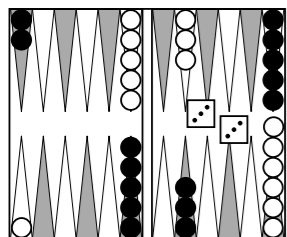
Ladies Turnering (NY)

Lørdag spilles denne nye event. Alle kvinder kan deltage gratis og få chancen for at vinde meget kvindelige sponsorpræmier.

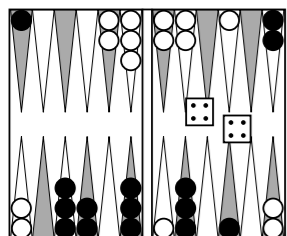
For yderligere oplysninger

Dansk Backgammon Forbund / Tlf. 33 36 36 01 / fax. 33 36 36 02 / e-mail info@dbgf.dk /

Gammon-Quiz svar



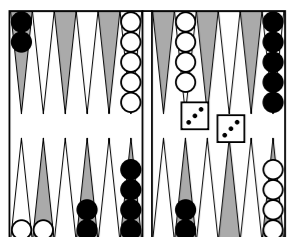
A Dobbeltslag er med til at gøre backgammon til et sjovt spil. Ofte kan de ændre spillers gang dramatisk og i langt de fleste tilfælde til glæde for den, der ruller dem. Ergo er pas-slag generelt en kær ven for de fleste backgammon-spillere. Men det er dog en ven med visse udfordrende skyggesider, for ofte vil du have mange flere muligheder, når du ruller et dobbeltslag – logisk al den stund at du skal "rykke flere terninger". Derfor kan det i mange situationer være svært at finde det bedste træk, når der er mange kandidater at vælge mellem, og fejlryk ses derfor lidt oftere ved dobbeltslag end ved de almindelige rul. Lad os se nærmere på hvordan du har klaret dig i pas-slagenes mangfoldige univers.



Position A

B Præcis denne position vil alle backgammon-spillere komme ud for før eller senere. Modstanderen har taget 'kærlighedsspringet' med 65 (24/13, red.), og du får nu en rar pas-3, der kan spilles på mange måder. Der er ikke stor forskel på de fire bedste træk, men det er vigtigt, at du får flyttet de to bageste brikker frem på 21-punktet, hvilket giver kontrol over modstanderens outfield, hvor han ellers i nær fremtid gerne vil kunne slotte brikker, der kan hjælpe ham med hans manglende fleksibilitet.

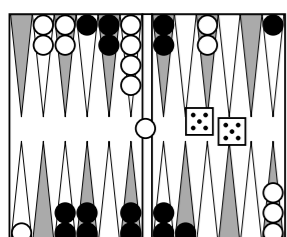
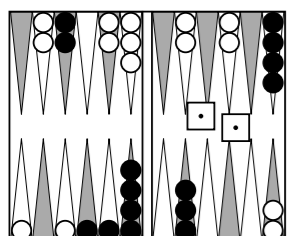
24/21(2), 13/10(2)	4 point
24/21(2), 6/3(2)	4 point
8/5(2), 6/3(2)	3 point
13/10(2), 6/3(2)	2 point



Position B

C Pas-4 er ikke noget særlig godt slag her. Allerhelst vil du gerne sætte din modstander på baren og derved beholde initiativet i stillingen. Men dette pas-slag hiter ingenting, og derfor er det vigtigt, at du bruger det til på anden måde at forbedre din stilling. Dit eget 5-punkt er som grundregel en meget vigtig del af en prime, og det gælder også her. Glem at du giver skud og lav det rare 5-punkt, der er en styrke i resten af partiet. Beslutningen er her krystalklar.

13/5(2)	4 point
10/2, 6/2, 8/4	2 point
13/9(2), 10/6, 8/4	1 point
13/9(2), 8/4, 6/2	1 point



Position C

D Igen en god pas-3 tidligt i spillet. Først bør du naturligvis igen lave 5-punktet, der spiller smukt sammen med 6- og 4-punktet her og lægger pres på din modstander. Din modstander truer ikke med noget på sin side af brættet, og derfor skal du bare fortsætte presset ved også at lave 3-punktet i dit bord. Beslutningen er dog tæt – hvis du havde været i en situation, hvor det var meget vigtigt at undgå gammon (f.eks. 16-15, Crawford), ville det være en anelse bedre at lave et anker på 21-punktet.

8/5(2), 6/3(2)	5 point
24/21(2), 8/5(2)	4 point
24/21(2), 13/10(2)	2 point
13/10(2), 8/5(2)	2 point

Position D

E Måske den sværeste af de seks positioner, da du - trods det at der kun skal rykkes 4 pips - har mange forskellige spilleplaner at vælge imellem. Vil du prime, blitze eller en mellemting? Og hvad med de to brikker i din modstanders hjemland – skal de rykkes frem? Denne position er et skoleeksempel på, at man ofte skal spille smukt i backgammon og tage nogle kalkulerede risici. Det bedste her er at satse på primen og give frivilligt skud på 6'ere og 4'ere. Hvis du bliver ramt, har du trods alt et anker, og skulle du blive misset, står du pludselig kanon-stærkt. Og uanset hvad har du lavet nogle gode punkter i dit hjemland. Klap dig selv på skulderen, hvis du har turdet spille det pæne spil.

8/7, 6/5, 6/4	5 point
21/20(2), 6/5, 4/3*	4 point
8/7(2), 6/5, 4/3*	2 point
6/5, 4/3*/2/1*	2 point
8/7(3), 5/4	1 point
8/5, 4/3*	1 point

Position E

Igen et eksempel på at punkter som regel er vigtigere end sikkerhed. Her er beslutningen ikke tæt. Det er væsentligt bedre at lave dit eget 5-punkt en gang for alle end de mere sikre spillemuligheder. Håb på at modstanderen ikke slår dig hjem på 14-punktet, og hvis han gør, har du i alle tilfælde fået bygget nogle trusler op hos dig selv ved at lave 5-punktet. Endnu en gang er det pæne spil vinderen – men denne gang med en ret så klar margin!

8/5, 6/5	5 point
24/23, 14/13, 8/6	3 point
14/13, 8/7(3)	2 point
24/23, 14/13, 3/2(2)	1 point

Position F

Denne sidste position er nok den, der umiddelbart kan forekomme mest uoverskuelig, hvilket betyder, at mange skrappe spillere laver en blunder her. Nøglen er, at dette store pas-slag er perfekt til at begynde at få nogle af de bageste brikker hjem, mens modstanderen er på baren. Dette gøres bedst ved at få aktiveret 8-punktet i den kommende prime, der skal køre stillingen i mål. Men da dette er en svær beslutning gives der point til de fem bedste ryk, selvom kun de tre første er decideret stærke.

20/15(2), 15/10, 13/8	5 point
18/8(2)	5 point
18/13(2), 7/2(2)	4 point
20/15, 18/13(2), 13/8	2 point
20/10(2)	1 point

Skrapheds-barometeret

28 point (maximum): verdensklasse - så enkelt kan det siges. Du har sikkert allerede på nuværende tidspunkt store resultater bag dig...

24 - 27 point: Flot, flot. Du tilhører formodentlig den danske elite, og kan formodentlig gøre dig gældende inter-nationalt...

20 - 23 point: Et pænt resultat. Noget kan tyde på, at du på en god dag er farlig for enhver modstander...

15 - 19 point: Dette må siges at være en middelmag pointhøst. Dit spil kan stadig forbedres, men det mest grundlæggende har du lurt...

10 - 14 point: Du trænger tilsyneladende til at arbejde en del med dit spil - men det kan jo også nås inden næste nummer ud-kommer...

Under 10 point: Bedre held næste gang...

Afsender:
Dansk Backgammon Forbund
Ndr. Fasanvej 224, 1.
2200 Kbh. N



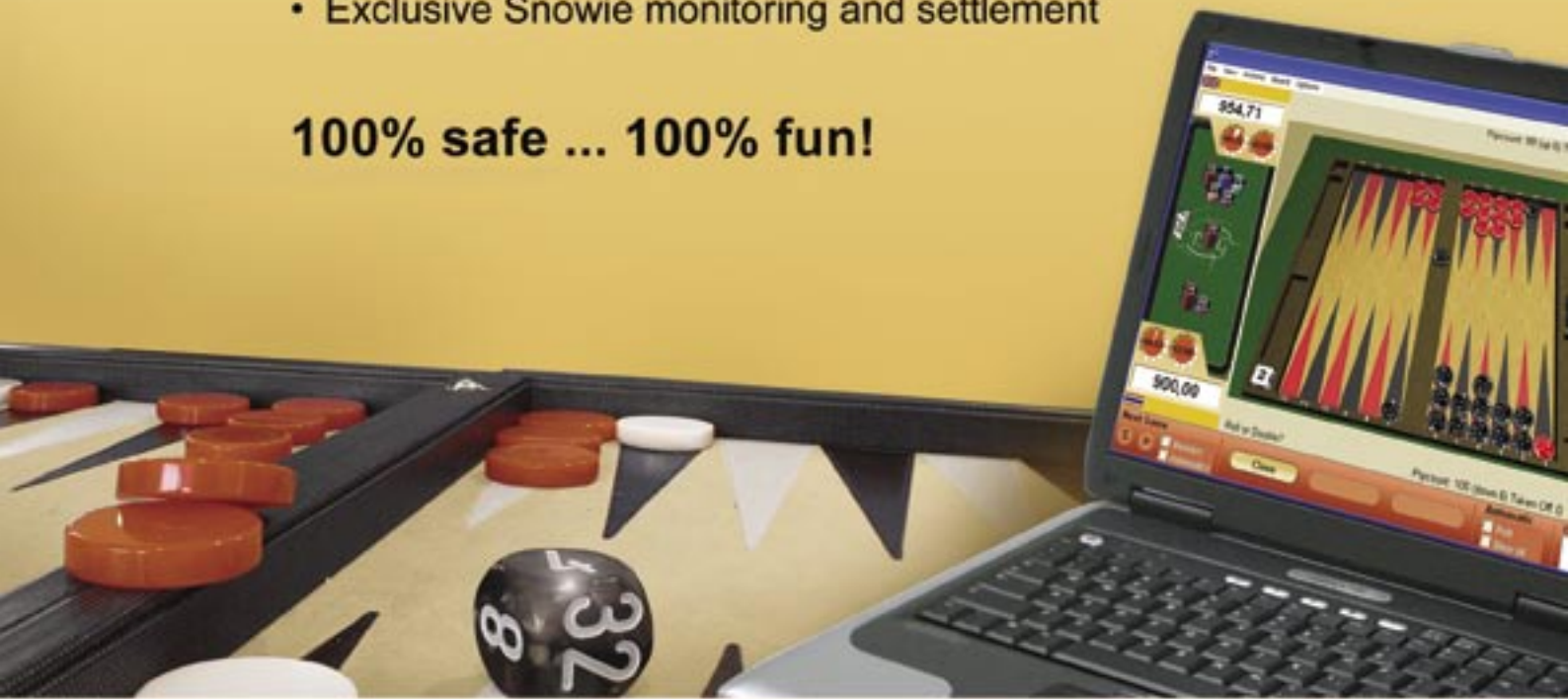
Official Sponsor of the **DgF**

ONLINE BACKGAMMON

Probably the best game in the world!

- Free Download
- Play for fun or for money
- Top graphics and cool sound
- Instant transfers and guaranteed payouts
- Exclusive Snowie monitoring and settlement

100% safe ... 100% fun!



www.truemoneygames.com